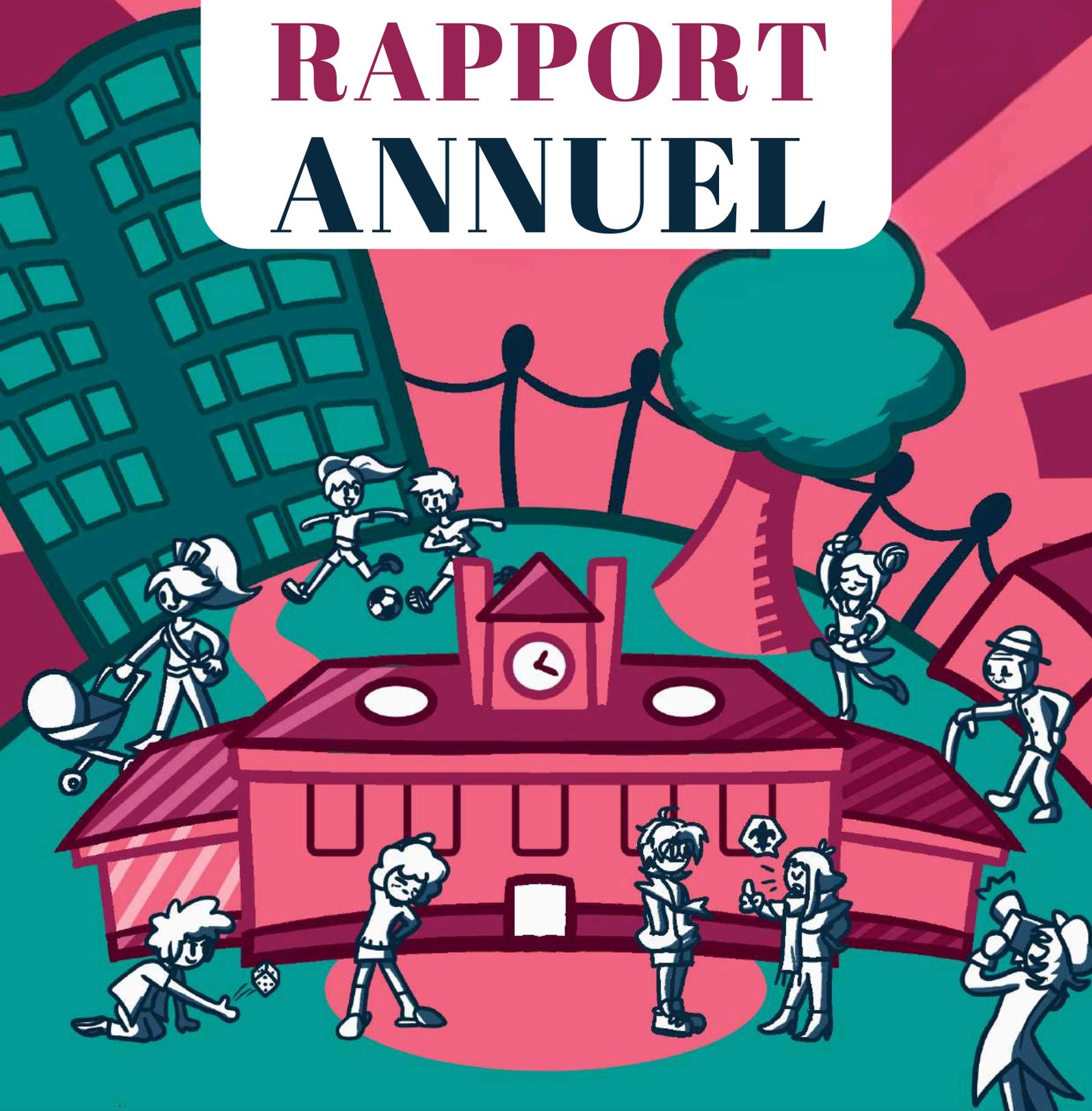


~~JOURNAL~~ RAPPORT ANNUEL



MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE

RETOUR SUR L'ANNÉE 2023 - 2024

Plan DE NAVIGATION

L'ANNÉE 2023 - 2024 EN QUELQUES CHIFFRES

P.4

RAPPORT MORAL

P.5

ADHÉRENT·ES ET USAGER·ÈRES

P.6

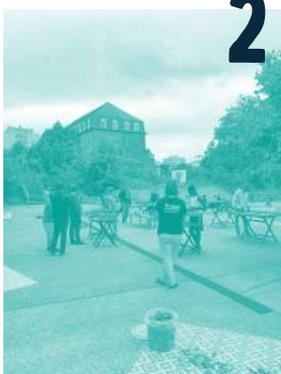
L'ÉQUIPE

P.7



1

p.9
Être en complémentarité
des établissements scolaires



2

p.14
Investir les espaces
récurrents et nouveaux



3

p.18
Favoriser les échanges
Avec et entre les habitant·es



4

p.21
Rendre acteur·trices
les habitant·es



5

p.25
Tenter des nouvelles activités
pour répondre aux envies
& aux besoins des habitant·es



6

p.29
Faire connaître
et vivre la Maison de Quartier
à travers la communication



7

p.31
Promouvoir l'art
au sein de la Maison de Quartier



9

p.33
Favoriser
la démocratie participative



p.34
Mixier les différents secteurs
pour proposer
de nouvelles animations

Plan DE NAVIGATION - LA SUITE

(ON EN A DES CHOSES À DIRE !)



10

p.36
Faire face à une météo pas toujours clémente



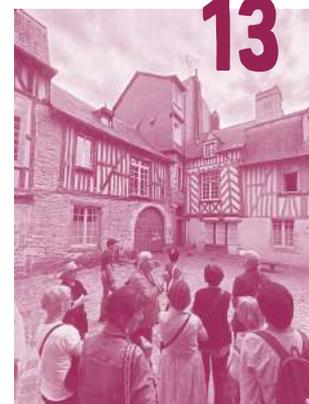
11

p.38
Impliquer les Volontaires en Service Civique et favoriser leur autonomie



12

p.41
S'adapter dans des locaux parfois trop exigus et inappropriés



13

p.43
Participer aux animations proposées par les acteurs locaux



14

p.46
Favoriser la complémentarité entre les acteurs de quartier



15

p.49
Créer des temps forts entre structures associatives



16

p.51
Rencontre avec les associations du territoire



17

p.53
Animer lors d'événements rennais



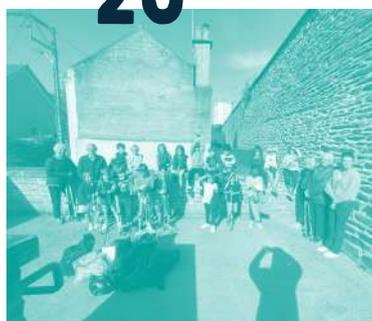
18

p.54
Intervenir hors les murs sur des activités ludiques et sociales



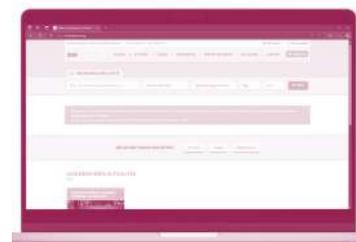
19

p.56
Accueillir des associations



20

p.58
Intensifier les actions pour la transition écologique



21

p.60
Se moderniser pour s'améliorer

BILAN FINANCIER

P.61

L'année 2023 - 2024

EN QUELQUES CHIFFRES



195

BÉNÉVOLES
ACCUEILLI·ES



13

STAGIAIRES
ACCOMPAGNÉ·ES



5

VOLONTAIRES EN
SERVICE CIVIQUE



843

ENFANTS À LA
FÊTE DES ÉCOLES



20

SÉANCES
DE TAP
PAR SEMAINE



26

VENDREDIS MIDIS
AU COLLÈGE
ÉCHANGE



18

ADHÉRENTES
À LA COUTURE



1685

ABONNÉ·ES
SUR FACEBOOK



5

EXPOSITIONS



56

ADHÉRENT·ES
À L'ESPACE
JEUNESSE



3599

HEURES
DE BÉNÉVOLAT



17

ANIMATIONS
DANS LE CADRE DE
CET ÉTÉ À RENNES



40

ENFANTS
À L'AIDE
À LA SCOLARITÉ



400

HABITANT·ES
PRÉSENT·ES AUX
LUDOMOBILES



1624

LOCATIONS
DE SALLE



3000

JOUEUR·EUSES
À LA FÊTE DU JEU

MORAL *Rapport*

Cher·ères adhérent·es et adhérent·es, bénévoles, partenaires et habitant·es,

La saison 2023-2024 qui s'est terminée a été encore une fois marquée par les défis et les difficultés pour la Maison de Quartier, et je ne peux pas faire ce bilan sans rendre hommage à notre président Hervé Tanguy et à notre trésorier Juvénal Quillet qui nous ont subitement quittés à la fin de l'année. Avec le départ de ces deux piliers de la Maison de Quartier, c'est une page qui se tourne. Leur engagement et leur humanité continueront, j'en suis sûr, de nous inspirer.

Mais cette saison qui s'est terminée a aussi été marquée par de nombreuses réussites. La Maison de Quartier a accueilli toutes les générations, comme dans sa ludothèque, dans son centre de loisirs toujours très populaire, ou encore dans son espace numérique que la Ville nous envie, et bien entendu sans oublier les associations hébergées. La Maison de Quartier a animé et fait vivre le quartier avec ses événements comme la Touch'Estivale, ou le spectacle de Noël.

La Maison de Quartier s'est aussi projetée grâce à ses équipes salariées bien au-delà de ses murs, dans les écoles ou au Collège Échange, ou encore avec la Ludomobile. Elle est même allée apporter le jeu jusqu'au Centre de Rétention Administrative de Saint-Jacques-de-la-Lande. La Maison de Quartier se modernise et innove que ce soit avec de nouvelles activités, la mise en place du logiciel Go Asso, ou pour faire évoluer notre gouvernance avec des collèges thématiques pour une gestion plus inclusive et participative de notre Maison de Quartier.

La saison 2024-2025 qui est déjà bien entamée sera elle aussi marquée par de nombreux défis et difficultés. Alors que cette année est celle du reconventionnement avec la Ville de Rennes et du renouvellement de l'agrément Espace de Vie Sociale avec la Caisse d'Allocations Familiales, les incertitudes budgétaires et économiques pèsent lourdement sur nos financeurs et donc sur nos budgets. Les missions sont toujours plus nombreuses, les attentes et les dossiers sont toujours plus lourds et les moyens diminuent.

C'est une page qui se tourne, mais je reste néanmoins confiant qu'avec la mobilisation de tous et de toutes, salarié·es, administrateur·trices et bénévoles, ainsi qu'avec le soutien et la confiance de nos partenaires financiers, nous saurons trouver les moyens de surpasser ces défis et de faire vivre le projet associatif de la Maison de Quartier de manière toujours plus humaine, toujours plus ludique, et toujours plus sociale.

Merci à toutes et tous pour votre soutien et votre engagement.

Romain Brunetaud

Président de la Maison de Quartier la Touche.

Un peu de stats

QUID DES ADHÉRENT·ES ET USAGER·ÈRES

1224 ADHÉRENT·ES ET USAGER·ÈRES **SOIT 106 DE +**
QU'EN 2022 - 2023

47,79%
DE FEMMES

41,99%
D'HOMMES

10,21%
D'INSTITUTIONS

D'OÙ VIENNENT
LES ADHÉRENT·ES
ET USAGER·ÈRES ?

583
QUARTIER

472
VILLE

54
EXTÉRIEUR

86
MÉTROPOLE

QUEL ÂGE ONT
LES ADHÉRENT·ES
ET USAGER·ÈRES ?

356
4 - 10 ANS

247
31 - 60 ANS

137
19 - 30 ANS

118
61 - 80 ANS

116
11 - 18 ANS

64
0 - 3 ANS

46
+ DE 81 ANS

La Maison de Quartier

EN 2023 - 2024, C'EST...

10

PERMANENT-ES

NOAM AUBERGEON
YANTO CANOVA
STÉCY CORMIER
NATHALIE EVANO
MAGALI JAMAULT

ÉLISE LANDELLE
STÉPHANE PELÉ
SOLENE ROUXEL LE GUILLOU
NATHALIE RAIMBAUD
PIERRE-ANDRÉ SOUVILLE

VOLONTAIRES EN SERVICE CIVIQUE

CAMILLE CORREIA
QUENTIN DELEPORTE
CLAIRE DENOVAL
VIOLETTE JOLIVET
ÉLÉONORE LEGRAND

5

MEMBRES DU CONSEIL D'ADMINISTRATION

FLORENT BELLIER
EMMANUEL BLET
AMÉLIE BOUHEBENT
ROMAIN BRUNETAUD
PAOLA CALDARELLA

ROMAIN FOURMAS
NICOLAS GUIZARD
CATHERINE HELLEGOUARCH
MARION LEVREL
STÉPHANE MARCOS

MARIE-LINE PRESSE
JUVÉNAL QUILLET
JEAN-LUC ROLLAND
HERVÉ TANGUY
ÉLODIE VILBERT

1

PROFESSEUR

DAVID THÉBAULT

15

BÉNÉVOLES

ACCOMPAGNEMENT SCOLAIRE
CONSEIL D'ADMINISTRATION
ESPACE NUMÉRIQUE
FÊTE DU JEU
BRADERIE
LUDOTHÈQUE...

195

STAGIAIRES

SARAH BASLE
JULIE BRINDEJONT
LOUANN CHAUVIN
CARLA BREVET
BALTHAZAR CRÉTUAL
KARL HABIMANA

MARINA LEFAIX
LOU LIGUET
PATRICK LUBAKI MUBUBU
THAÏS MARTIN
JANNA MOUSSADY
CAMILLE RAMAGE

12

ANIMATEUR·TRICES

NANA FIRDAOUSI AMADOU-ABDOU
JANYCE BLET-FAUCON
CARLA BREVET
LÉA BRUNET-GUÉREL
GRÉGOIRE CHEVALIER

CAMILLE CORREIA
TRISTAN COUSQUER
LENA GUILLEAU
SARAH GUILLEMET
MARIA JANDRE-BAUDET

ILIANA KUTA
JULIE LE MEUR
MARTHE LE MOAL
NOÉMIE TRUBERT
EMILIE ZÉAU

15

On passe **AUX CHOSES SÉRIEUSES ?**

CE BILAN PORTE À RETRACER CES 12 MOIS D'ACTIVITÉS, D'ÉVÉNEMENTS, DE PARTAGE, DE DÉCOUVERTE, D'ÉCHANGE, ET BIEN PLUS ENCORE.

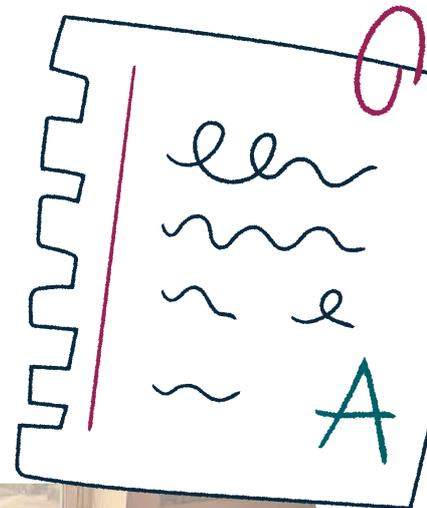
RACONTER 275 JOURS D'OUVERTURE DANS TOUTE LEUR RICHESSE ET LEUR DIVERSITÉ, À VOUS, LECTEURS ET LECTRICES, AURAIT MÉRITÉ L'ÉCRITURE D'UN ROMAN DE PLUSIEURS TOMES. NOUS AURIONS PU Y GLISSER DES TONNES D'ANECDOTES, DES FAITS MARQUANTS, DES SOURIRES ÉCHANGÉS, DES MOMENTS DE DÉCOUVERTE, DE COMPLICITÉ, MAIS AUSSI LES DÉFIS SURMONTÉS ET LES PROJETS QUI ONT FAIT GRANDIR L'ASSOCIATION !

CE RAPPORT SE VEUT UNE SYNTHÈSE DE CETTE ANNÉE RICHE EN ÉCHANGES ET EN RÉALISATIONS, À TRAVERS LES INITIATIVES PORTÉES PAR ET POUR LES HABITANT·ES. IL TÉMOIGNE DE L'ENGAGEMENT COLLECTIF, DES RENCONTRES QUI ONT FORGÉ DES LIENS ET DES ACTIVITÉS QUI ONT RYTHMÉ LA VIE DE NOTRE MAISON DE QUARTIER.

SI TOUTES LES PAGES DE CE DOCUMENT NE SUFFISENT PAS À RETRANSCRIRE TOUT CE QUI ANIME CE LIEU AU QUOTIDIEN, NOUS ESPÉRONS QUE CE BILAN SAURA REFLÉTER L'ESSENCE DE CE QUI FAIT VIVRE NOTRE ASSOCIATION.

BONNE LECTURE À VOUS !

Être en complémentarité DES ÉTABLISSEMENTS SCOLAIRES



Les enfants de l'accompagnement à la scolarité cuisinent !

1

“SORS TON AGENDA !”

Avec fermeté, mais toujours bienveillance, cette phrase a résonné dans les couloirs du premier étage à maintes et maintes reprises ! Des élèves scolarisés en primaire, au collège, ou au lycée, ont souhaité être accompagnés dans la réalisation de leurs devoirs, tout en étant curieux de découvrir la magie des livres, les multiples facettes de l'informatique et les bienfaits du jeu. Pas moins de 40 élèves ont bénéficié du soutien de 31 personnes bénévoles, qu'elles soient étudiantes, retraitées ou professionnelles, désireuses de se changer les idées après des journées remplies de réunions et de moments tendus. Pour récompenser ces semaines de travail acharné, des goûters ont été organisés pendant les vacances scolaires. Une après-midi karaoké et danse a permis de découvrir que la Maison de Quartier regorge d'incroyables talents ! L'accompagnement à la

40
ÉLÈVES
31
BÉNÉVOLES

scolarité ne cesse de prendre de l'ampleur, faisant émerger des liens intergénérationnels solides et des rencontres parfois étonnantes.



2

L'ACTIVITÉ BÉNÉVOLE, UN ENSEIGNEMENT À PART ENTIÈRE

Un cours hebdomadaire en amphithéâtre ou un engagement au sein d'une association sur plusieurs semaines ? C'est le choix que l'université Rennes 2 offre à ses étudiant·es ! La seconde option, appelée Valorisation d'Engagement Étudiant, est un véritable échange gagnant-gagnant : les étudiant·es s'immergent dans la vie associative, tandis que l'association bénéficie d'un soutien précieux. Cette année, 8 étudiant·es ont choisi de s'engager : 7 en accompagnement à la scolarité, désireux·ses de devenir professeur·es des écoles ou de se tourner vers la pédopsychologie, et une étudiante en accueil de loisirs, curieuse de découvrir le métier d'animatrice.



*Devenez bénévole
à l'accompagnement à la scolarité*



3

ON TRAVAILLE ENSEMBLE ?

3 clics sur le site internet de la Maison de Quartier, 4 informations à transmettre, et le tour est joué : voilà la démarche qu'un·e étudiant·e doit effectuer pour réserver une salle de l'association gratuitement, afin de travailler, seul·e ou à plusieurs ! Issu·es de filières variées, allant d'un master en Urbanisme et Aménagement à une licence en Biologie Moléculaire et Cellulaire, 19 étudiant·es ont sollicité la Maison de Quartier, cumulant ainsi 72 heures d'occupation de salles.



4

COUP DE POUCE NUMÉRIQUE



Ils ont poussé la porte et trouvé l'aide qu'ils recherchaient pour mener à bien leurs projets !

Le premier, hébergé dans un foyer de Mineurs Non Accompagnés, devait, dans le cadre de sa formation en CAP électricité, réaliser un "chef-d'œuvre électrique". Après de nombreuses discussions, il choisit de se lancer dans la fabrication d'un plateau tournant électrique. Ce projet, étalé sur un an et demi, a connu des pauses dues à des baisses de motivation ou des contraintes d'emploi du temps, mais a finalement abouti ! L'occasion pour lui de découvrir la modélisation 2D et 3D, la découpe laser, l'impression 3D, la soudure électronique et même de visiter un fablab. Le projet s'est achevé en mai, avec une grande fierté.

Tuto de la rédaction

COMMENT RÉSERVER UN ESPACE DE COWORKING ?

1. RDV SUR [HTTPS://WWW.MQLT.FR/COWORKING-ETUDIANTS/](https://www.mqlt.fr/coworking-etudiants/)
2. SÉLECTIONNE TA DATE ET TES CRÉNEAUX
3. REMPLIS TES INFOS
4. CLIQUE SUR "VALIDER"

La seconde, une jeune lycéenne curieuse de découvrir toutes les possibilités qu'offre Excel, a été accompagnée par Stéphane, le médiateur numérique. Elle a suivi un module pour débutant·es et a également eu l'opportunité d'explorer d'autres facettes du numérique, telles que les capacités de l'intelligence artificielle et le montage vidéo.





*Une séance organisée
par les étudiant·es*

5

NOUS AUSSI ON A QUELQUE CHOSE À VOUS APPRENDRE !

Et pourquoi ne pas laisser la place aux futurs professionnel·les du numérique ? C'est le défi lancé par l'équipe de l'espace numérique aux étudiant·es de la filière USETIC ! Ils·elles ont été confronté·es au public de la Maison de Quartier lors de séances thématiques, dans des conditions réelles d'animation. Au programme : découverte des applications mobiles, création de quiz en ligne et gestion des mots de passe. De leur côté, les futur·es formatrices de la licence professionnelle LP FCIS ont été mis au défi lors d'une séance axée sur la communication numérique, les applications et leurs usages. Un petit pas pour la Maison de Quartier, mais un grand pas pour la future carrière de ces étudiant·es !

*Un tap Jeux
à l'école de l'Île*



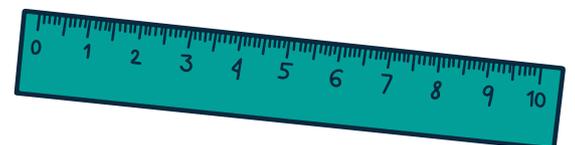
6

ET APRÈS L'ÉCOLE ?

L'école, c'est aussi l'occasion de découvrir des activités culturelles, sportives ou encore ludiques, à travers les Temps d'Activités Périscolaires, organisés pendant les pauses de midi ou en fin de journée. Depuis plusieurs années, la Maison de Quartier est sollicitée pour animer ces ateliers : boîte à jeux, motricité, multisport, numérique, ronde musicale... La Ville de Rennes permet à l'école d'investir dans du matériel pour ces animations, mais celui de l'association reste essentiel pour garantir le bon déroulement des ateliers. Le lien entre l'équipe de la Maison de Quartier et les écoles concernées se renforce notamment à travers ces moments de collaboration.

**20
SÉANCES
PAR SEMAINE**

**2
ÉCOLES**





Mardi des écoles
sous le soleil

7

ET VOICI MON MÉTIER

Immersion directe en ludothèque pour en découvrir toutes les facettes ! Présentation du métier de ludothécaire, visite des salles, explication des classifications, des animations et des publics, et apprentissage de notions clés : tel est le programme des formations destinées à plusieurs groupes de futur-es animateur-ices des Francas de Bretagne. L'objectif est de valoriser le jeu en tant qu'objet culturel, et de démontrer que la ludothèque est un outil qui pourra s'intégrer dans les actions que proposeront ces futur-es professionnel-les de l'animation. Ces moments permettent à Élise de partager son expérience et son savoir, tout en mettant en valeur le secteur jeu !



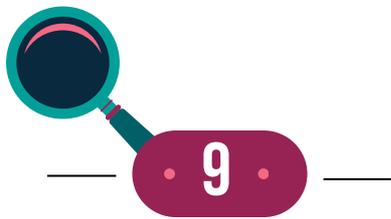
8

VIENS FÊTER TON ANNÉE !

Les vacances d'été approchent, le soleil brille et la chaleur s'installe ? Une douce odeur de jeu flotte sur la place Simone de Beauvoir ? Cela ne fait aucun doute, c'est la Fête des Écoles ! Cet événement annuel, ancré dans la semaine de la Touch'Estivale, rassemble les enfants des écoles du quartier pour une journée d'animations. Le mardi 25 juin n'était peut-être pas le jour le plus silencieux pour les habitant-es, mais il était sans doute le plus joyeux ! Pas moins de 843 enfants (oui, 843 !) se sont élancé-es sur le parcours Crazy Challenge, ont franchi les obstacles du parcours motricité, se sont imaginé-es vendeur-euses dans un magasin de sport fictif, ou ont fait rouler des billes sur un gigantesque circuit. 12 enfants de l'IME L'Espoir ont rejoint la fête l'après-midi, tous-tes aussi ravi-es de découvrir cet immense espace de jeux.



Les animations
du mardi des écoles !



À LA DÉCOUVERTE DE...

"On pourrait créer un plan interactif pour la Fête du Jeu !", "Ton ordinateur est lent, je m'en charge !", "Tu veux que je t'aide à installer l'espace jeux ?". Des idées ingénieuses, des coups de main spontanés, et des prises d'initiatives : l'équipe de la Maison de Quartier a eu la chance d'accueillir 13 stagiaires cette année, un véritable plaisir ! Des jeunes (et moins jeunes) sont venus découvrir la structure et ses métiers variés. Certains stages étaient axés sur des secteurs spécifiques, comme Marina, étudiante en Bac pro SAPAT, qui s'est intéressée au métier d'animatrice petite enfance, ou Karl, élève de 3ème, qui observait le métier de médiateur numérique. D'autres stages ont couvert toutes les activités de la Maison de Quartier, à l'image de Lou, étudiante en BPJEPS, en observation des publics dits "fragilisés", ou Balthazar, élève de seconde, qui s'est initié à l'animation et à l'événementiel. Les permanent·es accompagnent ces stagiaires avec des conseils, des partages d'expérience, et les aident même dans la rédaction de leurs dossiers.



Carla & Thais,
stagiaires

10

DES JEUX DANS LE FOYER

Vendredi, en période scolaire, 12h15 : la sonnerie retentit, et Nathalie entre dans le collège Échange pour installer ses jeux de société dans le foyer. Pendant 26 vendredis midis, l'ambiance a été rythmée par la bonne humeur, les défis et l'esprit de compétition, les parties s'enchaînant entre les adolescent·es ! Chaque vendredi avant les vacances scolaires, on range les jeux de société, pour laisser place aux jeux géants. Ces temps ont favorisé les rencontres avec les jeunes, motivé·es à rejoindre les activités jeunesse que propose la Maison de Quartier.



Jeux géants
au collège Échange

Investir les espaces RÉCURRENTS ET NOUVEAUX

1

RDV

EN BAS DE CHEZ VOUS

Le concept ? Des membres des équipes des structures de quartier s'installent pendant 1 heure dans un coin du quartier, offrant café ou thé aux passant·es tout en répondant aux questions des plus curieux·ses : "Où puis-je obtenir une carte Korrigo ?", "La braderie aura-t-elle lieu ?", ou encore "Mais qui êtes-vous ?". Quatre lieux ont été testés pour déterminer celui qui deviendra officiel l'année suivante. Ces moments ont favorisé les rencontres, autant avec les habitant·es qu'entre les associations du quartier.



2

**DU JEU, DANS LES PARCS,
MAIS PAS QUE !**

*Ludomobile
au Parc St-Cyr*

Vous connaissez la recette de la ludomobile ? Elle est simple et efficace ! La voici : Dans un minibus, ajoutez quelques jeux et jouets de la ludothèque, des jeux géants, des tables, des tapis. Amenez le tout dans un parc, puis comptez sur Elise pour vous expliquer les règles (et pour mettre l'ambiance). Et voilà, c'est prêt ! Initialement, les lieux des ludomobiles n'étaient pas annoncés, laissant les personnes de passage découvrir l'animation par surprise. Mais face au succès de ces espaces jeux, les habitant·es ont demandé à connaître à l'avance les dates et lieux des prochaines sessions. Et quand on parle de succès, on ne fait pas les choses à moitié : plus de 400 personnes au total ont participé aux 6 ludomobiles !



*Une affiche de la Ludomobile
réalisée par Thais !*

BIENVENUE AUX PRAIRIES !

Après la place de la Mairie, le Parlement de Bretagne, puis le Mail François Mitterrand, embarquement immédiat vers une nouvelle destination pour la Fête du Jeu : les Prairies St-Martin. Beaucoup plus de verdure, beaucoup plus d'espace, un vent de renouveau qui a nécessité une sacrée organisation : un nouveau plan d'implantation, une toute autre réflexion sur la répartition des espaces ! Cependant, le lieu a également révélé quelques défis inédits : un sol marécageux dû aux conditions météorologiques, laissant des zones vides entre les animations, une accessibilité limitée pour les personnes à mobilité réduite, et un manque de places de stationnement. Malgré ces obstacles, le nouveau site a conquis près de 3000 visiteur-euses, accueilli-es par un beau partenariat de 16 associations, plus de 50 salarié-es et bénévoles, et 28 partenaires.



La Fête du Jeu connaît sa première année aux Prairies St-Martin !

ON FÊTE L'ÉTÉ, DE 0 À 91 ANS !

OCTOBRE 1998 : "I'm blue (Da Ba Dee)" retentit pour la première fois sur les ondes des radios italiennes.

AVRIL 1999 : la chanson devient un phénomène mondial conquérant un large public avec son refrain accrocheur.

JUIN 2024 : Le titre connaît une seconde vie en devenant le nom officiel d'un événement d'envergure planétaire : "I'm Blue, Daboudidabouda" (bon, un événement d'envergure... du quartier). Un cocktail soigneusement préparé par l'équipe de la Maison de Quartier, épaulée par des bénévoles enthousiastes : musique entraînante, animations variées, karaoké et blind test géants, concert punchy reprenant les plus grands tubes des années 90-2000, spectacle haut en couleur de Drag Queens, et DJ set captivant ! Pour parfaire la soirée, un espace restauration et un bar étaient à disposition des habitant-es. Cet événement a rassemblé pas moins de 500 personnes !

Concerts et animations lors de la Touch Estivale



5

DE QUOI S'OCCUPER

Cinquième édition de Cet été à Rennes ! Un dispositif orchestré par la Ville de Rennes, conçu pour offrir une programmation riche en culture, en sport et en loisirs, avec des activités à la fois festives, ludiques et accessibles à toutes et tous. Des valeurs qui font écho à l'esprit de la Maison de Quartier ! L'équipe s'est investie pour organiser 17 animations variées, adaptées à tous les âges et à tous les goûts : matinées petite enfance, Ludomobiles, soirées jeux, activités sportives, visites culturelles... De quoi occuper les 1510 habitant·es du quartier et de Rennes, qui ont pointé le bout de leur nez pendant tout l'été !



*"Racotines",
lors de Cet été à Rennes*

6

PLONGE TES MAINS !

Voir, toucher, sentir, écouter, les sens des plus petit·es ont été challengés durant deux événements à destination de la petite enfance. Le premier, qui s'est déroulé 2 jours après la Saint-Valentin, était plus chaotique que romantique : de la paille dispersée dans toute la salle polyvalente, qui a demandé un sacré coup de balai à l'équipe. Ils·elles ont vadrouillé parmi différents espaces thématiques : un coin construction, un monde de dinosaures, un igloo cocooning, une piscine à balles... Une joyeuse pagaille, à la hauteur de leur bonheur ! Le second, qui a eu lieu lors de la Fête de la Petite Enfance le 27 juin, s'est déroulé sur la place Simone de Beauvoir. À plus grande échelle, et donc avec bien plus d'animations : des tapis histoires proposés par l'association L'Étoile, un espace sensoriel avec entre autre du matériel prêté par la crèche Babilou, des ateliers bricolage animés par Parents & Féministes, divers espaces à thème, structure gonflable, jeux de sable... Pour parfaire la matinée, les chorégraphies entraînantes de Baby Dance Club ont conquis les parents, les assistant·es maternel·les, tantes et oncles, grands-pères et grands-mères... et leur bébé !



*Boom Boom Dance,
lors de la Fête
de la Petite Enfance*

7

UNE PHOTO AVEC LE PÈRE-NOËL ?

Ah, la magie de Noël ! Les sourires scintillent, les yeux brillent, les mains applaudissent... Dans une ambiance musicale, lumineuse et solidaire, les festivités s'enchaînent : distribution de cadeaux, lectures de contes, chansons, spectacles et concerts, et bien sûr... l'arrivée du Père Noël ! Ce mois de décembre laisse place à la créativité, à l'intergénérationnel, à la solidarité et aux partenariats. Au programme : fabrication d'éponges Tawashi, de chaussettes, de bouillottes, de cartes de vœux, de cornets à bonbons... Le tout, grâce à la collaboration de nombreuses mains solidaires : les enfants de l'accueil de loisirs, les résident·e·s de l'Ehpad "Les Maisons de La Touche", l'équipe de Tricothé, les jeunes de PREFAAS... Une belle union pour un Noël inoubliable ! Les cadeaux réalisés ont été redistribués aux membres du Collectif du 6, aux seniors hébergé·es en EHPAD et aux habitant·es.



*Spectacle pour la Petite Enfance
lors du Noël du Quartier*

8

ICI, ON S'ENGAGE !

Concilier manifestations et développement durable, on a le pouvoir d'agir ! La Maison de Quartier met un point d'honneur à rendre ses événements plus écologiques, en adoptant des pratiques comme la réduction des déchets, l'intensification du recyclage et l'utilisation de matériaux de seconde main. Cette démarche vise aussi à sensibiliser le public pour encourager des comportements plus responsables. L'association a également diffusé des messages de bienveillance sur la Fête du Jeu, rappelant les bonnes pratiques en matière d'égalité, de non-discrimination et de prévention au harcèlement. Cela rappelle à chacun·e que les manifestations ne sont pas seulement des lieux de rencontre, mais aussi des espaces de respect et de solidarité. Chaque initiative compte, le pouvoir d'agir réside dans ces petits gestes responsables qui, mis bout à bout, contribuent à une société plus juste et plus durable.

*Confection de boîtes de cadeaux
dans le cadre du Noël du quartier*



Favoriser les échanges

AVEC ET ENTRE LES HABITANT·ES

1

BIENVENUE

Vous tirez la lourde porte de la Maison de Quartier et découvrez un vaste espace, souvent animé, entre autre par la présence d'une habitante qui lit les actualités du jour sur le journal, de son voisin qui vient découvrir l'exposition, d'un jeune artiste qui vient pianoter "Comptine d'un autre été", mais aussi et surtout, de personnes venues discuter avec Nathalie ! C'est un véritable carrefour d'informations, de rencontres, de découvertes, mais l'équipe souhaiterait le rendre toujours plus accueillant !



Quand Marmouz
rime avec patouille

Welcome

2

QUAND LES FAMILLES SE RENCONTRENT

Un petit cours de sémantique ! "Marmouz" signifie littéralement "singe" en breton. C'est un terme affectueux, pour désigner les enfants qui font des bêtises. Venons-en aux faits : Marmouz, c'est l'Activité (oui, avec un grand A) qui réunit les parents autour de discussions sur des sujets variés comme l'alimentation, le sommeil ou encore les défis d'être parent solo. Pendant ces quelques samedis matins, les bébés explorent les espaces à thème : jungle, musique, automne, et bien d'autres, créant ainsi un moment de partage et de détente pour petit-es... et grand-es.

3



PAUSE GOÛTER

Envie de boire un café entre deux clics ? C'est désormais possible ! Stéphane a installé une cafetière et une bouilloire en libre accès, permettant à chacun-e de savourer une boisson chaude durant les séances d'entraide numérique. Mais cet espace n'a pas uniquement un intérêt gustatif ! Il favorise les rencontres et les échanges entre les adhérent·es. Petit à petit, ces dernier·ères ont pris l'habitude d'apporter du café à partager... et même quelques gourmandises à grignoter !



Découverte de l'impression 3d en séance thématique

4

"C'EST QUOI UN SPAM ?"

"C'est quoi un spam ?", "C'est quoi un dossier ?", "C'est quoi une imprimante 3D ?". Autant de questions posées par les adhérent·es qui inspirent Stéphane pour élaborer des séances thématiques adaptées à leurs besoins ! Dans les couloirs, on entend certain·es parler des "cours" : c'est un lieu d'apprentissage et de partage de connaissances, mais surtout... un espace de rencontre ! Chacun·e y pose des questions, partage ses expériences et raconte ses déboires, créant ainsi une ambiance conviviale et solidaire.

5

LE BON PRÉTEXTE

DU  , **UNE**  , **DU**  , une quinzaine d'habitant·es, du thé et du café : les ingrédients parfaits pour un temps convivial, participatif, dans la bonne humeur. Tricothé, c'est à la fois des projets individuels et collectifs, un espace d'échange de bonnes pratiques et d'astuces : chacun·e y partage son savoir-faire et apprend des autres. Et pour clôturer cette belle année, certaines créations ont été exposées dans le hall de la Maison de Quartier. Tricothé a rencontré un tel succès, que certaines habitant·es ont souhaité continuer l'aventure en portant elles-mêmes le projet !

Exposition "Tricothé", organisée par Camille et le groupe du samedi



6



ON PASSE VOUS VOIR DEMAIN MATIN ?

Un problème sur l'ordinateur, une envie d'échanger autour d'une partie de cartes, ou juste un besoin de passer du bon temps, l'équipe de la Maison de Quartier se mobilise pour rendre visite aux seniors du quartier. Camille, Violette et Eléonore, volontaires en Service Civique, se sont déplacées au domicile des personnes après un premier contact téléphonique. Qu'il s'agisse d'un soutien matériel, d'un moment ludique ou d'une discussion autour d'un café, ces visites ont créé du lien avec les habitant·es, leur permettant de se sentir moins seul·es et parfois de repérer d'autres besoins.

7

LA PARENTHÈSE EN LUDO

Samedi, 15h, la ludothèque ouvre ses portes. Pendant que les plus petit·es font encore la sieste, les plus grand·es pointent le bout de leur nez. 16h30, l'ambiance est à son comble : des bébés, des jeunes enfants, des adultes, des groupes venus entre ami·es. On joue, on discute, on échange des anecdotes, des avis, des petits bonheurs et même des mésaventures, on se questionne sur l'éducation de nos enfants, sur leur évolution. On tombe parfois même sur notre voisin·e, sur un·e ami·e d'enfance, sur une connaissance ! Certain·es profitent de la cuisine attenante pour aller prendre un goûter et boire un thé. Le samedi en ludothèque, c'est un rendez-vous convivial, chaleureux et toujours dans la bonne humeur !



La ludothèque prise d'assaut

8

TU VIENS AU COURS JEUDI ?

GYMNASTIQUE : nom féminin - (*latin gymnasticus, du grec gymnasium*)

Ensemble des exercices physiques, pratiqués avec ou sans agrès et engins légers, et destinés à assouplir, développer ou rééduquer le corps.

DOUX, DOUCE : adjectif - (*latin dulcis*)

Qui n'est ni brusque ni saccadé, qui se passe sans heurts, sans à-coups

GYMNASTIQUE DOUCE : atelier - (*latin convivialis*)

Un atelier convivial où les participant·es s'adonnent à divers exercices de motricité, d'équilibre et de respiration... Un moment où règnent la bonne humeur et l'entraide, où de solides liens se tissent, et où la fin d'année se célèbre dans la joie, autour d'un verre et de petites gourmandises.



Spiderman en visite à la ludothèque



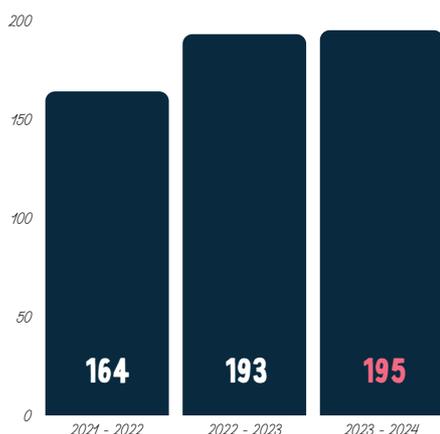
Rendre acteur·trices LES HABITANT·ES

1

SANS QUI RIEN NE SERAIT POSSIBLE

Le bénévolat, c'est un peu comme un abonnement gratuit à la salle de sport : vous savez que ça va demander des efforts, mais vous vous dites que ça va vous faire du bien et que ça peut être utile (et peut-être même que vous allez rencontrer des gens sympas !). Être bénévole, c'est aussi devenir un·e pro des situations improbables : « Oui, on a dû déplacer 6 fois la tente de place » ou « Qui aurait cru que vendre des galettes saucisses pourrait être un sport extrême ? ». C'est se dire, à chaque mission : « J'y vais juste pour deux heures »... et ressortir trois mois plus tard avec une nouvelle compétence en impression de dessin. Mais bon, c'est aussi des rencontres, des souvenirs, et surtout cette fameuse satisfaction de se dire : « Bon, j'ai pas gagné un centime, mais au moins j'ai contribué à filer un sacré coup de main ! ». En bref, le bénévolat, c'est l'art de donner sans compter... surtout les méninges ! Les projets de la Maison de Quartier reposent sur l'implication de chacun·e, et ne pourraient exister sans l'investissement de ces nombreux·ses bénévoles.

Un peu de stats...

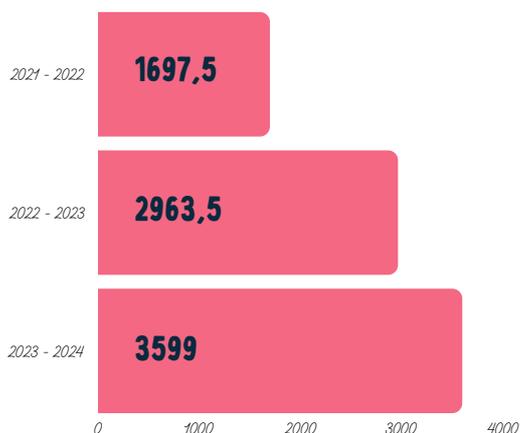


Tuto de la rédaction

COMMENT DEVENIR BÉNÉVOLE ?

1. RDV SUR [HTTPS://WWW.MQLT.FR/BENEVOLAT/](https://www.mqlt.fr/benevolat/)
2. RÉGARDE LES MISSIONS QUI PEUVENT T'INTÉRESSER
3. CLIQUE SUR "CONTACTER STÉCY"
4. RÉDIGE TON MESSAGE !

Les projets de la Maison de Quartier reposent sur l'implication de chacun·e, et ne pourraient exister sans l'investissement de nombreux·euses bénévoles, sur les différents secteurs.



Le nombre d'heures de bénévolat réalisé a été quantifié afin de valoriser le temps donné par les habitant·es et les partenaires.

195
BÉNÉVOLES

3599
HEURES
DE BÉNÉVOLAT

ET TOI, TU EN PENSES QUOI ?

“ Je me suis inscrit par un copain qui m'a amené
de force et j'ai regardé tous ces enfants qui
jouaient et je me suis dit : "je vais bien me sentir
ici en voyant ces supers animateurs” ”

Un témoignage parmi beaucoup d'autres, récoltés par l'intermédiaire des flyers qui ont circulé dans tous les secteurs de la Maison de Quartier : *En vrai, c'est vous qui parlez le mieux de votre activité.*

Lors de la Nuit du Jeu, dans le cadre de l'initiative Raconte l'événement, une autre voix s'est exprimée : *"J'adore l'ambiance ! Comme à toutes les soirées jeux !"*

Ces retours spontanés, recueillis par Camille, ont permis de mettre en lumière les points forts de la Maison de Quartier, mais aussi les axes à améliorer. Cette démarche contribue directement à l'évaluation du projet social dans le cadre de l'agrément Espace de Vie Sociale, en favorisant un lieu de vie qui s'adapte aux besoins et envies de chacun·e, un lieu construit avec et pour les habitant·es.

SEUL·E ON VA PLUS VITE, ENSEMBLE ON VA PLUS LOIN

1) MISSION : Réaffirmer la place des habitant·es dans les instances organisationnelles.

2) MOYENS : Mettre en place une communication adaptée, ouverte et inclusive, qui favorise l'expression de chacun·e et encourage la participation active.



RÉSULTAT : MISSION ACCOMPLIE !

Un groupe d'habitant·es, soutenu par des salarié·es de la Maison de Quartier, a mené un projet collectif. Après avoir recueilli des témoignages à la sortie des écoles et dans les commerces de proximité, ces récits ont été partagés lors de la Touch'Estivale, une occasion conviviale de donner écho aux voix locales.



*"C'est quand même vous qui en parlez le mieux",
version Bébé Joue*



3) CONTRAINTES : Impliquer durablement les participant·es en assurant une notion de concrétisation

4) OBJECTIFS : Rendre visible et valoriser les actions de la Maison de Quartier auprès des publics du quartier - Recueillir la parole des habitant·es par l'organisation d'événements dans l'espace public - Développer les actions de l'association par l'apport d'idées nouvelles

4

VOUS AVEZ 5 NOUVEAUX MESSAGES

Fermez les yeux et laissez-vous transporter... Fête du Jeu 2025, l'ambiance est à son comble. Les enfants sautent dans le château gonflable, un groupe d'ami-es se chamaille sur un jeu de société, une mamie défie son petit-fils sur le crapaud. Et là-bas, plus loin, une jeune habitante entre dans une cabine téléphonique en bois, décroche le combiné, et laisse un message destiné à la Maison de Quartier. Il ne s'agit pas d'un rêve mais d'une... prémonition ! Ce projet a vu le jour en décembre 2023 : un groupe d'habitant-es, épaulé par des médiateurs numériques et un menuisier professionnel, s'est lancé dans la construction d'une cabine téléphonique anglaise en bois, démontable et transportable. Sa particularité ? Un répondeur programmable qui invite chacun-e à laisser ses témoignages, anecdotes, ou critiques... en toute intimité.



Les bénévoles s'occupent de construire la cabine téléphonique

5

À VOS MARTEAUX !

Et si on construisait un meuble tous-toutes ensemble ? Un projet collectif où l'on imagine, mesure, découpe et assemble... de véritables menuisier·ères en herbe ! Les ados, guidé-es par Camille, créatrice de Meublez Main : de la fabrication de mobilier sur-mesure en bois de récupération, avec des gestes simples, des outils accessibles et quelques planches de palettes ! Un meuble construit dans le cadre du projet de réaménagement de la salle jeunesse de la Maison de Quartier. C'est avec fierté que les jeunes ont signé sur leur création.



L'équipe, fière d'avoir terminé le meuble qui trouvera sa place dans la salle jeunesse



À LA DÉCOUVERTE DES PRAIRIES ST-MARTIN



*Alice,
personnage principal !*

“ON A GAGNÉ 165 EUROS !” “NON, NON, 90”

Autonomie, responsabilité, engagement, confiance... voilà ce qui découle d'un travail collectif réalisé par les jeunes ! Après avoir mis les mains à la pâte pour préparer des crêpes, les ados ont tenu un stand lors de l'événement “Les Ateliers Créatifs”, où ils-elles ont assuré la présentation, l'accueil, la confection et la vente de leurs créations. À la fin de la journée, une fois les comptes faits, une frustration s'est fait sentir : en déduisant le coût des courses de leurs recettes, ils-elles ont réalisé que la somme n'était pas aussi élevée qu'espéré. Une leçon précieuse sur la gestion financière, mais aussi une expérience enrichissante ! L'autofinancement a été reconduit lors de Ludimômes.

1962 : Lors d'une promenade, une petite fille prénommée Alice, demande à Charles Dodgson, alias Lewis Carroll, de lui raconter une histoire. Appréciant son histoire, Alice a demandé à Charles de la mettre par écrit.

1965 : “Les Aventures d'Alice au pays des merveilles” sont publiées, et gagnent rapidement en popularité, devenant un grand classique de la littérature enfantine, apprécié pour son imagination débordante et son humour.

2022 : Une seconde Alice inspire et permet à un projet de voir le jour : “Alice aux Prairies des Merveilles”.

A l'origine, un noyau d'habitant·es avides de construire un projet participatif, souhaitent créer un documentaire vidéo, visant à mettre en lumière les histoires d'hier et d'aujourd'hui des Prairies St-Martin. Alice, une jeune femme en situation de handicap, se promène dans les Prairies et rencontre des personnes qui lui parlent de l'histoire et des projets de ce lieu. Une dynamique s'est mise en place très rapidement, mêlant rendez-vous, interviews, prises de vidéo et de son, montage... Hâte de découvrir le fruit de la collaboration du collectif ?



Tenter des nouvelles activités

POUR RÉPONDRE AUX ENVIES & AUX BESOINS DES HABITANT·ES

1

UN BALLON, DES FIGURES, ET LE TOUR EST JOUÉ !

Ils rêvaient de réaliser un tour du monde (pas en avion, hein !), de jongler avec le pied, le genou et la tête, ou encore de mettre un petit pont à leurs camarades. Pour concrétiser leurs ambitions, ces trois jeunes ont bénéficié de l'accompagnement de Noam. Bien que les inscriptions aient été faibles pour cette première année, cela a permis de se concentrer sur un enseignement de qualité. Malgré quelques blessures et petits pépins physiques, ils ont réussi à tourner une vidéo de fin d'année pour mettre en avant les compétences acquises. Une belle façon de célébrer leurs progrès et de partager leur passion !



*Lez'Art, lieu
de création artistique*

2

LES APPRENTI·ES ARTISTES

Du jaune, du bleu, du rouge... toutes les couleurs sont au rendez-vous ! Ici, on en met partout : on éclabousse, on plonge les pieds et les mains, on utilise les jambes et les bras. On explore, on s'amuse, on crée : bienvenue à Lez'art, un atelier de peinture libre où les tout·es petit·es laissent libre cours à leur créativité. Une peinture faite maison, à base de farine, sel, eau, colorant alimentaire, ce qui séduit les accompagnant·es des artistes en herbe. Après des débuts timides, Magali a ajusté le format peu à peu pour capter l'attention. À suivre !



À LA DÉCOUVERTE DU SPORT

Certain-es apprenaient à faire des pas chassés, tandis que d'autres découvraient la roulade avant. Avec une liste d'attente longue comme le bras, l'éveil sportif a de suite convaincu les parents avides de faire découvrir l'univers du sport à leur enfant ! Pour la majorité, ils-elles participaient à leur toute première activité sportive. L'occasion de découvrir les sports de raquette (beaucoup de trous dans la raquette), les sports de ballon, l'art du cirque, l'athlétisme et autres sports atypiques. Ce format a rencontré un vif succès auprès des familles, mais malheureusement, l'équipe ne dispose pas des ressources humaines nécessaires pour poursuivre l'activité.



*Découverte du tennis,
sans raquette !*

DES COMPTINES... MUSICALES !

Avec l'interprétation d'Élise et la musicalité de Magali, le succès est assuré ! "Racontines", c'est bien plus qu'une simple lecture d'histoire : bruitages, chansons, instruments s'invitent pour captiver petit-es et grand-es. La foule en délire : les enfants et accompagnant-es applaudissent, chantent et dansent. Ce nouveau format a conquis le cœur du public !



*Pitou l'Enfant Roi,
compté et chanté
par Magali et Élise*





5

ON EN PARLE ?

On s'informe (en mangeant), et on discute (en digérant). "On en parle", ça se passe le midi ! Un groupe d'habitant·es se retrouve pour visionner un documentaire en savourant leur pique-nique, avant d'échanger autour du thème abordé. Les sujets de chaque séance, choisis collectivement, explorent la confidentialité des données en ligne, économie de l'attention, intelligence artificielle, surveillance algorithmique, désinformation, monopoles des plateformes dominantes, communs numériques, empreinte écologique des technologies, féminisme, écologie, démocratie, etc.

Pierre anime un "On en parle ?"

6

DEUX VAUT MIEUX QU'UN

Elle a deux ans et elle vient avec sa maman. Il a 8 ans et il vient avec sa grand-mère. Elle a 11 ans et elle vient avec son grand frère. "C'est plus facile à deux", c'est un programme intergénérationnel, avec de multiples activités pour tous les âges ! De l'atelier couture à la cuisine, en passant par une soirée multi tournoi, chaque rencontre est un moment privilégié de partage et de complicité avec son adulte. Les différents ateliers ont eu lieu durant les vacances scolaires, où chaque salarié·e a proposé un ou plusieurs thèmes selon ses domaines de compétence.

7

VIVA LA PIZZA !

Plongez dans un univers unique et laissez libre cours à votre imagination : les espaces à thème de la ludothèque vous embarquent là où vous ne pensiez pas être ! Viva la Pizza, c'est un restaurant italien, où on s'installe pour savourer une pizza La Toucho, et où on profite d'une glace. Ici, on devient aussi apprenti·e pizzaïolo·a, en servant et encaissant les client·es comme un·e vrai·e professionnel·le.

L'espace camping, quant à lui, invite à l'aventure : grillades de chamallows autour du feu de camp, moments d'observation de la nature et détente dans la tente, bercé·e par le doux bruit de la pluie. Ces espaces symboliques ont favorisé la curiosité des jeunes joueur·euses, tout en sensibilisant aux enjeux de l'alimentation et de la nature. Ils ont également permis d'apprendre à ranger de manière autonome et à promouvoir le respect mutuel entre copain·es.

Atelier couture, à 2, parce que c'est plus facile !



La ludothèque aux couleurs de l'Italie



PIQUE-NIQUE ENTRE DEUX PARTIES

16H30 : les premières familles entrent en ludothèque pour profiter de jeux de société, tous·tes ensemble.

19H : les joueur·es sont convié·es à partager un temps convivial autour d'un pique-nique.

20H : la soirée jeux commence, les familles laissent place aux adultes, et les parties défilent. Les joueur·euses de la soirée apprécient de pouvoir manger avant de jouer, cependant, les familles n'adhèrent pas trop à ce format. Les contraintes d'emploi du temps de Nathalie, qui se rend en atelier à l'école durant les jeux du vendredi, et Élise, dont la ludothèque reste ouverte à ce moment, empêchent les animatrices d'accueillir pleinement les joueur·euses. Elles cherchent à trouver LE format qui pourrait convenir à tout le monde.

AU FIL DES SEMAINES

MAI 2023 : Une communication est lancée sur le tout nouvel atelier couture : "Fabriquez et transformez vos propres vêtements et accessoires personnalisés ! Venez avec un projet personnel, et vous serez accompagné·e. Sophie sera votre animatrice et vous accompagnera dans vos projets. Passionnée par la transformation des matières premières, Sophie est modéliste couturière de métier".

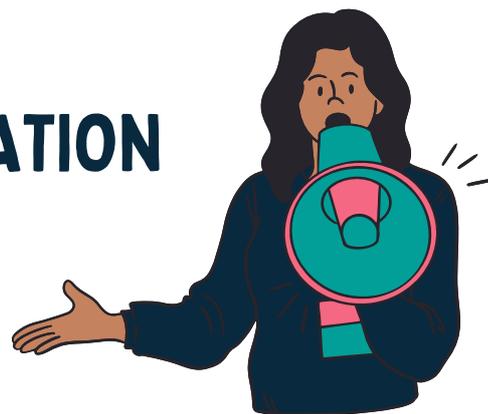
JUIN 2024 : le constat est sans appel : 18 adhérentes au rendez-vous ! Cet atelier est devenu le lieu de rencontre des passionnées, où l'on papote autour d'un café tout en confectionnant ses propres créations. La convivialité s'étend également sur leur groupe WhatsApp, où chacune partage ses bons plans, les promotions en cours et même les expositions à ne pas manquer ! Pour couronner son engagement, Sophie a organisé la première édition des Puces des Couturières à la Maison de Quartier, un événement qui a ravi tous·tes les couturier·ères en herbe ! Suite au succès de ses ateliers, l'animatrice proposera l'année suivante à ses adhérentes une nouvelle initiation découverte, chaque mois, pour enrichir les techniques de couture : broderie, punch needle...



*Confections en cours
à l'atelier couture*



Faire connaître et vivre LA MAISON DE QUARTIER À TRAVERS LA COMMUNICATION



1

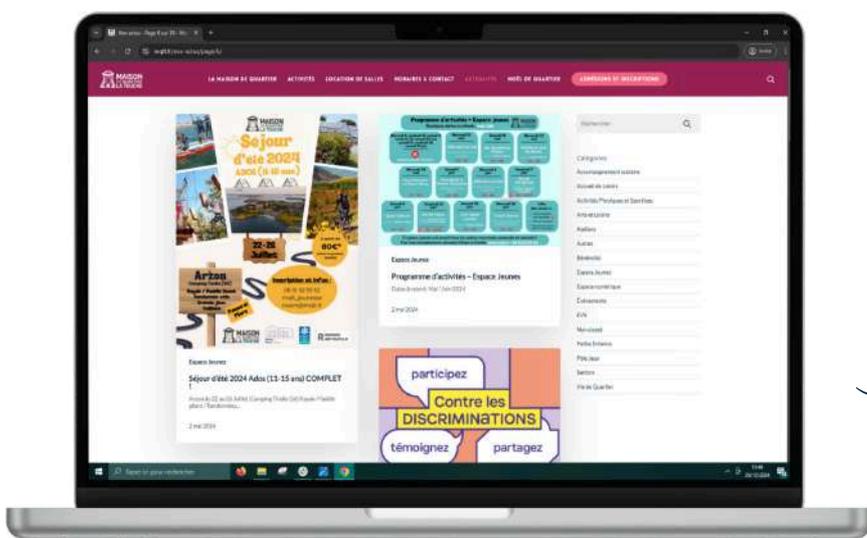
QUOI DE NEUF ?

Quoi de mieux qu'un site internet modéré régulièrement pour se tenir au courant de toutes les actualités de la Maison de Quartier ? On y trouve les informations sur les différents secteurs, les ateliers et événements à venir, l'accès direct pour prendre son adhésion... L'équipe s'attelle à mettre à jour constamment son site internet, afin d'informer au mieux les habitant·es.

2

"J'AIME"

La Maison de Quartier n'est peut-être pas sur TikTok, mais sa communauté sur Facebook est bien établie et toujours aussi grandissante ! Ce réseau social facilite une communication spontanée avec les adhérent·es et permet également de mettre en avant les événements à venir. En 2018, la page comptait 887 abonné·es, tandis qu'en 2024, ce chiffre a atteint 1685. Facebook est donc bel et bien vivant !



*La page "actualités"
du site internet
de la Maison de Quartier*



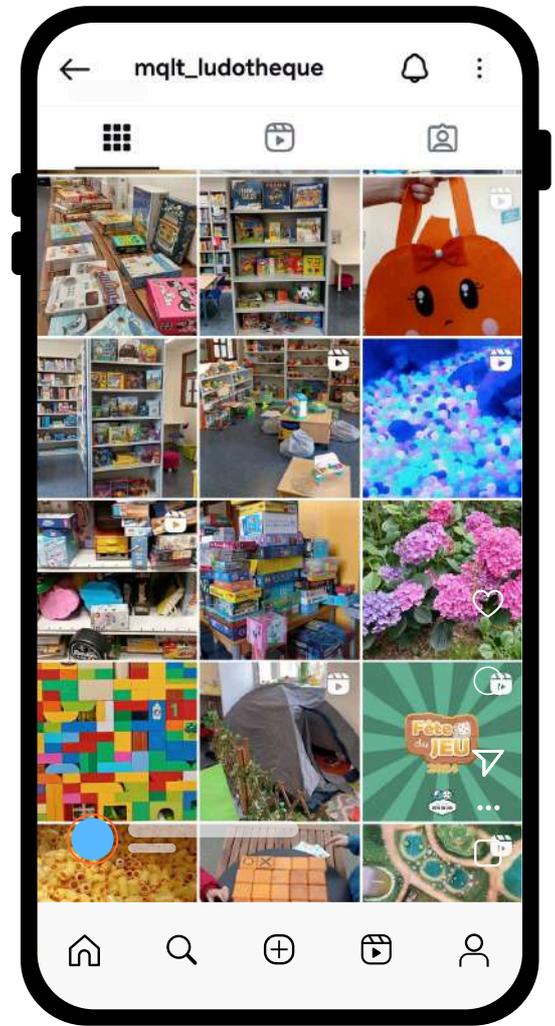
3

AU PLUS PROCHE DE VOUS

mqlt_ludotheque, mqlt_jeunesse : 2 pages Instagram, alimentées quasi quotidiennement, pour informer les adhérent·es ! La page ludothèque, c'est 573 personnes : des parents curieux, des assistant·es maternel·les en quête d'infos et des passionné·es de jeux désireux·ses de découvrir la prochaine soirée jeux. Avec des photos, des vidéos, des anecdotes, des unboxings des nouveaux jeux et jouets, des teasers sur l'espace à thème à venir, ou encore des informations sur les événements à venir, il y en a pour tous les goûts ! Suivez les aventures d'Élise pour découvrir tous les secrets de la ludothèque !

La page Instagram dédiée à la jeunesse offre chaque jour un aperçu des activités des jeunes, de leurs réalisations, de leurs soirées repas et de la programmation à venir : un vrai reality show ! C'est un excellent moyen pour les jeunes de se remémorer leurs exploits du jour, et pour les parents de jouer les détectives et découvrir ce que leurs enfants bidouillent à la Maison de Quartier !

La page Instagram de la ludothèque, alimentée par Élise



4

ET MERCI THAÏS !



Le plan de la Fête du Jeu, proposé par Thaïs

Du haut de ses 20 ans, la jeune Thaïs, étudiante en Information-Communication, parcours publicité, a intégré l'équipe pour deux mois, en avril et mai. Une mission non sans challenge, réalisée avec succès : elle a réalisé la communication pour le nouveau lieu de la Fête du Jeu. Rusée, créative et force de proposition, son talent a fait naître des vidéos pétillantes, des publications Instagram originales, un plan interactif et pratique, une superbe signalétique sur le jour J, et d'autres belles créations !

Note à nous-mêmes pour l'année suivante : trouver le lieu de la Fête du Jeu dans les Prairies St-Martin, c'est chercher une aiguille dans une botte de foin !

Promouvoir l'art

AU SEIN DE LA MAISON DE QUARTIER

1

L'ART

SOUS TOUTES SES FORMES

En entrant dans la salle polyvalente, à gauche, on découvre les peintures éclatantes de Guilpi. À droite, Romain Digue nous fait sourire avec ses illustrations humoristiques. Un peu plus loin, Bigputru déploie ses tapis tissés. Une dizaine d'artistes locaux, chacun-e avec son propre univers, est présent pour les Ateliers Créatifs. Cet événement est ouvert à tous, offrant l'occasion de découvrir différentes créations, tester les pratiques et... repartir avec un souvenir unique !



La démonstration de "Big Putru" attire les plus curieux·euses



Création de la fresque participative avec Jazzy Dogg



2

JAZZY DOGG OU L'ART DU TAG

Il est Rennais, il est jeune, il est talentueux. Son univers mêle culture Hip-Hop, Funk et Punk au travers du dessin et de la peinture. Jazzy Dogg, artiste plasticien, a proposé un stage pour les adolescent·es : la réalisation du fresque commune, où chaque jeune a pu y laisser sa dédicace. Une création colorée, participative ! Pour clore l'atelier en beauté, les jeunes ont organisé un vernissage et ont fièrement invité leurs parents ! La fresque a trouvé sa place dans la salle jeunesse, dans le cadre du projet de son réaménagement.

3

UN HALL HAUT EN COULEUR

Un an et demi ! C'est le temps qu'attendent les artistes pour exposer dans le hall d'accueil de la Maison de Quartier. Cet espace prisé fonctionne beaucoup par le bouche-à-oreille et l'accès libre aux expositions, où l'on se dit souvent : "Et si c'était moi ?" Cependant, il arrive que l'espace reste inoccupé, à cause d'annulations ou de pics de stress qui freinent certains artistes. Résultat : seulement 5 expositions ont eu lieu cette année. On a pu y découvrir l'installation expérimentale d'Adriana Torres Cortes qui a surpris les visiteur-euses, Jazzy Dogg qui a illuminé les murs avec ses graffs et illustrations, ou encore Stéphane Cerveau avec ses linogravures et peintures aux thématiques naïves et exotiques. Ces artistes, avec leurs univers uniques, leurs techniques variées et leur empreinte personnelle, suscitent la curiosité des habitant-es !

4

ARTISTES EN HERBE OU EN PAPIER

L'art est subjectif et n'a pas d'âge, et les enfants de l'accueil de loisirs en sont la preuve ! Tout au long de l'année, ils-elles ont eu l'occasion de mettre en avant leur talent à travers divers ateliers : création de boucles d'oreilles, réalisation de bouquets en origami, pots en argile, masques en papier mâché...

Plus de 5000 habitant-es ont pu apprécier les compétences des petit-s Picasso lors de la seconde édition du journal de quartier. Ils-elles ont réalisé une fresque collaborative, à partir d'une œuvre de Guillaume Denaud "Dans les Dents" : après avoir utilisé un vidéo-projecteur pour reproduire les traits de l'artiste, les enfants ont laissé libre cours à leur créativité pour recolorer le dessin. Cette fresque impressionnante mesure plus de 2 mètres de haut et plus d'un mètre de large !



*Exposition d'Adriana Torres Cortes
Octobre - Novembre 2023*

5

LA PEINTURE VÉGÉTALE, LES JEUNES VALIDENT !

Un atelier artistique 100% récup', c'est tout à fait possible, et les jeunes peuvent en témoigner ! Pendant deux mercredis, les adolescent-es ont mis les mains à la pâte (sans jeu de mots) : ils-elles ont créé du papier recyclé à partir de journaux humidifiés et préparé des colorants naturels à partir de matériaux minéraux comme le charbon. Ces ateliers ont permis aux jeunes de découvrir différentes techniques de création, même si certains-es ont parfois eu du mal à rester concentré-es ! Une belle initiative qui a éveillé leur créativité !

Favoriser LA DÉMOCRATIE PARTICIPATIVE

1

DES ADMINISTRATEUR·TRICES PARMI L'ÉQUIPE

SYMPTÔMES : Des salarié·es qui courent à droite à gauche, qui peinent à se retrouver et à échanger. Des administrateur·trices qui ne sont pas toujours au courant de ce qui se passe sur le terrain et qui souhaitent en savoir plus.

DIAGNOSTIC : Un besoin pressant de mieux communiquer, de plus faire remonter les informations, et de mélanger les différents secteurs.

TRAITEMENT: La création de collèges thématiques rassemblant salarié·es et administrateur·trices : "enfance - jeunesse - numérique", "jeux - petite enfance", et le petit nouveau : "tarification".

Avec ça, l'équipe espère favoriser les échanges et dynamiser la collaboration !

*Annance de 2023,
toujours valable en 2025 !*



2

DES APPRENTI·ES ADMINISTRATEUR·TRICES

Il n'y a pas d'âge pour s'engager dans la vie politique ! Bon, d'accord, "politique" est un grand mot. Mais le conseil des enfants, c'est une nouveauté qui permet aux jeunes adhérent·es de l'accueil de loisirs de faire entendre leur voix ! Ce rassemblement réunit des bénévoles membres du Conseil d'Administration et... des enfants élu·es par leurs copain·es ! Un vrai mini-parlement où les idées fusent et où les petit·es citoyen·nes peuvent s'exprimer !

La Maison de Quartier La Touche

**Recherche
Administrateur·trices**

VOUS AIMEZ

- Vous exprimer, échanger et recevoir ?
- Proposer des idées ?
- Partager vos valeurs et savoir-faire ?
- Porter des projets ?
- Vous associer avec d'autres pour être acteur·trice de votre territoire ?

NOUS AVONS CE QU'IL VOUS FAUT !

QU'EST-CE QU'UN·E ADMINISTRATEUR·TRICE ?

- Une personne engagée, qui souhaite représenter les adhérent·es
- Une personne garante des valeurs de l'association et du bon fonctionnement des activités
- Une personne qui participe à la vie interne de l'association et qui prend part aux choix d'actions

Chacun·e peut contribuer à faire vivre VOTRE association, nous nous adaptons au temps que vous pourrez nous consacrer !

Si tous ces éléments résonnent en vous, contactez-nous !
(En vrai, on a vraiment besoin de vous)
contact@mqit.fr - 02 99 54 45 12

Mixer les différents secteurs

POUR PROPOSER DE NOUVELLES ANIMATIONS

1

LE NUMÉRIQUE POUR LES JEUNES, OUI ! ET PAS QUE DES JEUX VIDÉO !

On dit souvent que les jeunes sont constamment collé-es à leurs écrans, mais le numérique, ce n'est pas que ça ! Il englobe aussi plein d'autres choses : création, interaction, et exploration.

"TADADADADA TUTUTU TUTUTU"

Vous ne reconnaissez pas ? Il s'agit de l'instrumental du morceau "Still" de Dr. Dre et Snoop Dogg. Les ados se sont éclaté-es à reproduire ce classique, lors d'un atelier MAO (Musique Assistée par Ordinateur) sur GarageBand.

Dans un autre registre créatif, imaginez vous avec une lampe dans une main, en mode Van Gogh des temps modernes. Vous vous baladez dans le noir, agitant votre source de lumière tel un chef d'orchestre : c'est ce qu'on appelle du Light Painting. Les jeunes ont réalisé plusieurs ateliers de Light Painting, puis imprimé leurs créations, qui décorent désormais leur salle d'activité : des mots, des cœurs, des fleurs...



Les jeunes découvrent la MAO.

2

LE NUMÉRIQUE, AUSSI POUR LE SPORT

Le stade Robert Poirier a vibré ! Après une année à peaufiner quelques "tricks" de football freestyle, Noam et deux jeunes participants à l'activité ont enfin eu l'occasion de briller dans une vidéo réalisée et montée par Stéphane. Il y a eu quelques ratés, des prises à n'en plus finir, et quelques ballons qui ont décidé de partir en escapade, mais le résultat final est digne de vrais pros ! C'était un excellent moyen de mettre en valeur ces apprentis freestylers tout en faisant connaître l'activité.



Le teaser de l'activité Football Freestyle, réalisé par Stéphane, à découvrir sur Youtube

3

C'EST TOI LE COACH !

“On monte les genoux, plus haut que ça !”
“Allez Marius, tu peux le faire !”. Les ados ont fait forte impression en animant une séance d'éveil sportif dédiée au basket ! Un peu timides mais désireux de bien faire, ils ont appris aux enfants les bases du jeu, avec des dribbles, des passes et des tirs. Entre échauffements, petits défis et encouragements, la bonne ambiance était présente ! Ces jeunes animateurs ont pris leur rôle à cœur, et certains ont même surpris tout le monde par leur aisance.



Quand les jeunes s'improvisent coaches !

4

DES JEUNES... ET DES MOINS JEUNES !

Les enfants de l'accueil et les seniors de la Maison de Quartier ont eu la chance de découvrir l'Opéra de Rennes lors d'une visite guidée ! Au programme : exploration des espaces publics, de la rotonde à la scène. Mais ce n'est pas tout ! Ils-elles ont également eu un aperçu des coulisses, révélant les secrets qui se cachent derrière les spectacles. Le mélange des jeunes et des moins jeunes a été très enrichissant : des échanges, des discussions, et des partages d'expériences.



5

QUAND LES JEUX GÉANTS... RENDENT L'ASSO GÉANTE !

124 : C'est le nombre de jeux géants dont dispose la Maison de Quartier.

32 : C'est le pourcentage de jeux géants qui ont mis à disposition en interne aux différents secteurs dans le cadre d'animation : ateliers, événements, animations sur l'espace public...

Cette collection est une ressource importante, qui permet de dynamiser les activités. Cependant, gérer un tel stock demande une organisation rigoureuse de la part de Nathalie, et il est crucial de veiller à leur entretien : ces jeux s'usent avec le temps, et il est essentiel de les maintenir en bon état.

Représentation à l'Opéra !



Faire face à une météo

PAS TOUJOURS CLÉMENTE

1

C'EST OUI, OU BIEN C'EST NON

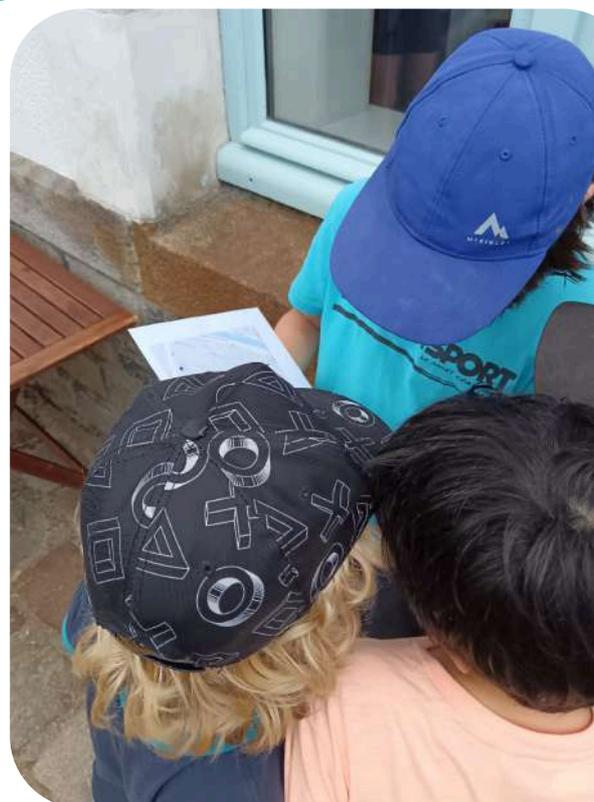
On ne va pas se mentir, les jeunes n'ont pas vraiment de chance ! On ne compte plus le nombre de mercredis où la pluie a pointé le bout de son nez cette année, à croire que tout est orchestré ! C'est parfois un vrai casse-tête pour Noam (ndlr : "Nono" pour les ados), qui doit déprogrammer ses activités extérieures prévues et annoncer des changements à la dernière minute, tout en essayant de garder le moral des troupes.

2

INSTALLER POUR DÉINSTALLER

Mine de rien, la Ludomobile, c'est tout un chantier ! Entre charger le camion, le décharger, installer les tables et sortir les jeux, ça demande une sacrée manutention. Et parfois, le lieu d'animation ne permet même pas de rapprocher le véhicule, ce qui entraîne de nombreux allers-retours. Et tout ça, à 2 ! Alors, quand tout est enfin prêt, qu'Élise est sur les starting blocks, et que, boum, la pluie joue les trouble-fêtes, le moral plonge tout droit dans les chaussettes. Et ce n'est pas arrivé une ou deux fois, mais trois ! Heureusement, la ludothécaire peut compter sur la solidarité des habitant-es, qui viennent à la rescousse pour mettre les jeux à l'abri.

*Course d'orientation
sous le soleil
pour les plus téméraires*



3

ON IMPROVISE !

LE RÊVE : Une après-midi sportive, avec parcours crazy challenge, cible géante de football, concours de paniers de basket, matchs de hockey, découverte du smashball... Le tout, sur la Place Simone de Beauvoir !

LA RÉALITÉ : Une après-midi avec quelques jeux géants, des jeux d'eau, et une course d'orientation... Dans la cour extérieure de la Maison de Quartier et dans la salle polyvalente.

La fête des accueils de loisirs et de la jeunesse de juin n'a pas été à la hauteur des attentes : avec 36° au thermomètre, la chaleur était écrasante et aucune zone d'ombre. L'équipe a dû improviser à la dernière minute des animations adaptées aux conditions climatiques. Et finalement, c'était pas si mal !

4



DES ÉTANGS... À NEW YORK

Comment les enfants de l'accueil de loisirs se sont-ils-elles retrouvés-elles à New-York alors qu'ils-elles devaient se rendre aux étangs d'Apigné ? Encore une histoire de pluie ! Pas de jeux en plein air, pas de pique-nique... mais une embarcation immédiate vers la ville la plus peuplée des États-Unis ! Installés-elles dans la cabine d'avion, les enfants ont suivi la préparation du vol, des opérations avant décollage au taxiway, jusqu'au seuil de la piste. Décollage imminent, vol de croisière et atterrissage ! Les petites annonces de l'équipage et les billets d'avion distribués aux enfants ont ajouté une touche d'authenticité à l'expérience. Malheureusement, deux enfants ont pleuré, terrorisés par l'avion. Un atterrissage d'urgence a dû être effectué. Bon, c'est le moment de vous dire que tout ceci a été réalisé... dans la salle polyvalente. Immersif le simulateur de vol de Stéphane !

5

UN PRÉNOM EN P ?

Balade dans le quartier, au Thabor ou encore en centre-ville : c'est le petit programme du groupe de marche des seniors des jeudis après-midi. Mais quand la pluie s'invite, pas question de risquer la glissade ou la frisure ! Heureusement, les volontaires en Service Civique ont une solution toute trouvée : le jeu ! Et pour le coup, on ne parle pas de belote ou de tarot ! Les adhérentes ont découvert de nouveaux jeux, tels que le "Uno" ou le "Skyjo". Elles se sont également affrontées sur des parties de "Petit Bac", à en perdre leur latin. Bien vu, la solution de repli !



*Embarcation immédiate
pour New-York*



Impliquer les volontaires

EN SERVICE CIVIQUE

ET FAVORISER LEUR AUTONOMIE

1

SUR LES TRACES D'ODORICO

L'événement estival dédié aux seniors représente l'aboutissement des mois de travail des volontaires : "Les filles, vous avez carte blanche pour la Touch'Estivale !". Elles ont brillamment relevé le défi, rassemblant plus de 15 habitant·es ! Après un repas partagé sur la Place Simone de Beauvoir, le groupe a exploré Rennes en suivant les traces d'Odorico, avec Camille et Éléonore jouant le rôle de guides. Une pause goûter et boissons fraîches a même été prévue sur le pont Odorico. Un vrai travail de professionnelles que l'équipe n'a pas manqué d'applaudir !

3

À L'AVEUGLE

Pour créer des liens entre les volontaires qui, parfois, ne se croisent pas dans leurs secteurs respectifs, l'équipe leur a proposé de concevoir un projet commun à destination des habitant·es. Leur choix s'est porté sur le public de l'accueil de loisirs. À quatre, ils·elles ont uni leurs talents pour offrir des animations axées sur le goût et la vue. Pendant qu'un d'entre eux·elles s'occupait de créer des visuels pour un jeu, une autre préparait un atelier gustatif, tandis que les deux dernières mettaient en place un atelier autour des couleurs. Un véritable travail collaboratif qui a ravi les enfants... et les volontaires !

2

UNE APPRENTIE COACH EN NUMÉRIQUE

Du rôle d'aidante à celui d'enseignante ponctuelle, il n'y a qu'un pas, et Claire a décidé de le franchir ! Après avoir assisté à toutes les séances thématiques animées par Stéphane, elle s'est lancée le défi d'animer l'une d'elles sur un sujet qui lui tenait à cœur. Avec un mélange d'appréhension et de doutes, elle a préparé une session sur Doctolib, un outil devenu indispensable qui peut parfois effrayer celles et ceux qui ne sont pas à l'aise avec le numérique. Grâce au lien de confiance tissé lors des sessions d'entraide numérique, Claire a pris la parole avec assurance devant son public. Résultat des courses : des élèves enchanté·es d'apprendre et une volontaire très fière d'elle-même !



Dégustation à l'aveugle

"CE JEU EST LÉGENDAIRE !"

La Maison de Quartier regorge d'une collection impressionnante de jeux vidéo ! Des classiques de Sega aux trésors de la NES, en passant par les titres plus récents de la Xbox 360, la diversité est incroyable et nécessite un bon inventaire. C'est un énorme boulot qu'a entrepris Quentin, un véritable passionné de jeux vidéo, dès son arrivée. Il s'est attelé à vérifier chaque jeu, à s'assurer de leur état de fonctionnement, à retrouver leur auteur, leur année de sortie et leur prix. Certaines découvertes ont même surpris Quentin par leur ancienneté et leur rareté ! Un travail de détective du jeu vidéo !



5 VOLONTAIRES DANS L'ANNÉE 4 MISSIONS DIFFÉRENTES



ALLEZ HOP, AUX FOURNEAUX !

Claire, c'était **LA** pâtissière de l'année, au plus grand bonheur de ses collègues de travail ! Des cookies par ci, des brioches au Skyr par là... Un talent mis également au service des enfants de l'accueil de loisirs. On enfile les tabliers, on se lave les mains, on retrousse ses manches, et c'est parti pour l'atelier cuisine ! Sous la supervision de Claire, les enfants se sont lancés dans la préparation de gâteaux aux pommes... que l'équipe a évidemment dégustés. Un véritable régal !

On fait la popote !



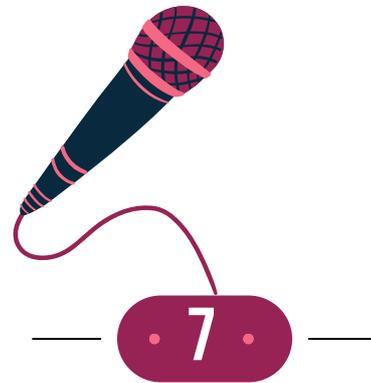
ET SI ON VOUS FORMAIT ?

Le saviez-vous ? Les ordinateurs, les téléphones et l'utilisation d'internet ont une empreinte écologique : émissions de gaz à effet de serre, consommation d'eau, épuisement des ressources naturelles, pollution... C'est ce dont Pierro s'est mis au défi d'enseigner à 16 volontaires en Service Civique de différentes structures, lors de deux sessions "enjeux écologiques des technologies numériques".

Ces Formations Civiques et Citoyennes (FCC pour les intimes) invitent à réfléchir à notre façon de consommer des produits et services numériques, à travers des ateliers et des jeux qui sensibilisent les participant·es tout en leur offrant des pistes pour adopter des pratiques plus responsables. Les volontaires qui participent à ces formations manquent souvent de ressources sur ces sujets, mais sont toutes et tous sensibles aux questions évoquées. Ces temps de formation leur permettent également de partager leurs expériences de volontariat et de renforcer leurs connaissances sur leurs droits. Des journées bien remplies, avec des échanges vivants ! Même si le sujet peut sembler angoissant, chaque participant·e repart avec des idées d'engagement porteuses d'espoir.



Karaoke Party ↗



"LES COPAINS D'ABORD"

Les volontaires ont de multiples talents, vous l'aurez compris. Ces jeunes sont vraiment pleins·es de ressources : aidant·es, cuisinier·ères, graphistes, communicant·es, enseignant·es, guides touristiques... et même animateur·trices de karaoké ! Lors de la Bonne Franquette, un repas incontournable à la Maison de Quartier pour les seniors, Éléonore et Camille ont improvisé une séance de karaoké. Pas une mince affaire, vu le choc des générations : "Mais ils écoutent quoi, à leur âge ?" Pourtant, le défi a été relevé avec brio, grâce aux suggestions d'un habitant fan de karaoké. Elles ont (re)découvert des classiques, de Georges Brassens, à Serge Lama, en passant par Joe Dassin !

S'adapter dans des locaux PARFOIS TROP EXIGUS ET INAPPROPRIÉS

1

ON MET ÇA OÙ ?

Entre le matériel des différents secteurs, les décorations des événements, les sièges du minibus souvent retirés pour transporter du matériel... Le stockage, c'est un véritable casse-tête à la Maison de Quartier ! L'équipe fait de son mieux pour ranger tous ces espaces, mais chaque centimètre carré disponible est utilisé au maximum. Résultat ? Un atelier bricolage où il est presque impossible de bricoler, une salle de travail envahie par des écrans et des cartons, et un bas d'escalier transformé en espace de stockage pour des steps... Et ce ne sont que quelques exemples ! L'équipe rêverait de pousser les murs pour pouvoir tout ranger proprement, et ne pas se contraindre à stocker du matériel jusqu'à ses garages de stockage, situés à la Prévalaye. À toi, habitant·e du quartier, si tu vadrouilles uniquement en vélo et que ton garage est tout vide, n'hésite pas à te manifester !



On vous promet, là c'est rangé !

2

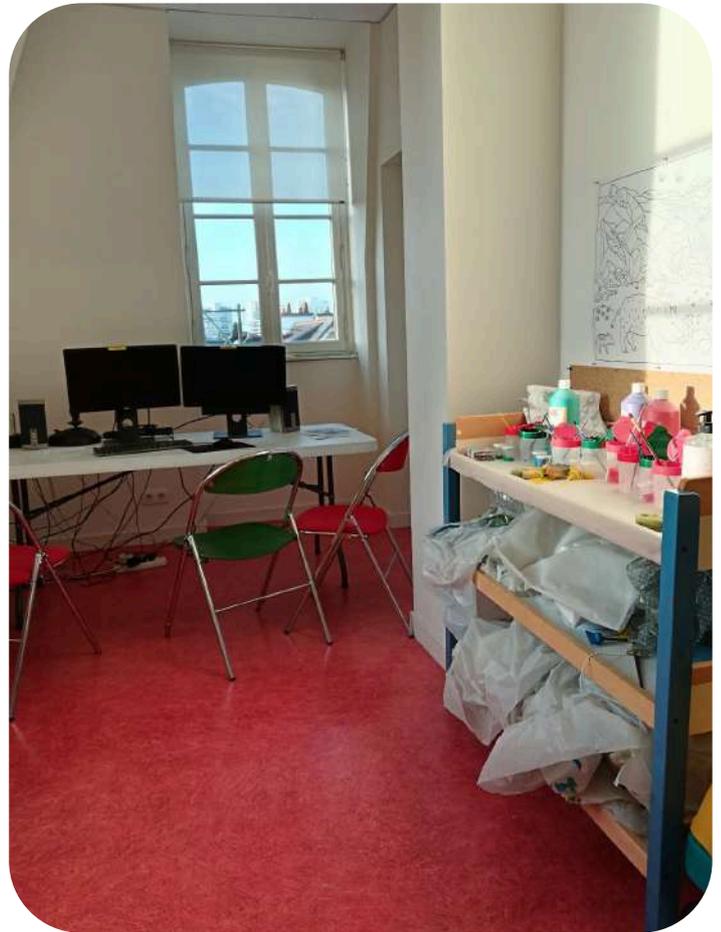
UN PLANNING D'EXPOSITION MILLIMÉTRÉ

L'espace d'exposition situé dans le hall d'accueil ne se limite pas qu'aux expositions. En théorie, au vue de la forte demande, celles-ci pourraient s'enchaîner avec un décrochage un jour et un nouvel accrochage le lendemain. Mais Stécy, lorsqu'elle planifie, sait que ce n'est pas si simple ! Elle doit jongler avec les différents événements : il faut s'assurer que l'espace soit libre pour la Nuit du Jeu, afin d'offrir un coin supplémentaire de jeux aux habitant·es, ou encore le libérer pour la Touch'Estivale, car l'équipe sait à quel point cet espace est précieux pour stocker tout le matériel festif pendant la semaine. Une vraie partie de Tetris !

3

DE LA PEINTURE, MAIS AUSSI DU NUMÉRIQUE

L'espace limité se fait également sentir dans les activités de l'équipe ! Et parfois même, elle se bat pour obtenir une salle (cela reste cordial, on vous rassure, aucun blessé n'est à déplorer). Pendant qu'Élise rêve d'une salle supplémentaire en ludothèque pour créer des espaces à thème, Magali souhaite une pièce dédiée à l'expression artistique, et Stéphane, de son côté, veut une salle pour le montage vidéo. Tout ce micmac crée des espaces plutôt étonnants : l'atelier du premier étage, qui devient tantôt salle de Lez'Art, tantôt salle de création numérique, se transforme régulièrement, avec des déménagements permanents pour concilier les souhaits de chacun·e ! Un vrai défi logistique !



Une salle tantôt numérique, tantôt artistique !

4

UNE PARTIE DE JEU, DANS LES COULOIRS

Les joueur·euses qui participent à la Nuit du Jeu sont prêt·es à tout pour lancer une partie... même à s'installer dans un petit coin de couloir ! Cet événement séduit de plus en plus de habitant·es, et Nathalie et Élise ont parfois du mal à contenter tout le monde. Alors, elles sortent les grands moyens : on déploie des tables par ici, on crée un espace de jeux de société supplémentaire dans la salle numérique... Mais attention, il faut jongler avec les règles de sécurité et veiller à l'accessibilité pour les personnes à mobilité réduite, un véritable casse-tête !



Une salle pleine à craquer pour la Nuit du Jeu !

Participer aux animations PROPOSÉES PAR LES ACTEURS LOCAUX

1

LE SPORT, C'EST LA SANTÉ

Le Parcours du cœur, c'est un événement national organisé par la Fédération Française de Cardiologie, qui a pour but de sensibiliser les enfants, adolescent·es et jeunes aux maladies cardiovasculaires et à l'importance de l'activité physique. À travers divers ateliers et animations, la manifestation aborde des thèmes comme le cœur, l'alimentation et le tabac. Les enfants de l'accueil de loisirs et les jeunes se sont rendu·es place Charles de Gaulle pour participer à des activités variées : escalade, skateboard, mini-jeux... Ils·elles sont reparti·es avec des goodies, de jolis souvenirs et, surtout, beaucoup plus d'informations sur leur santé !



Mathis s'exerce au skateboard !

2

AVEZ-VOUS DÉJÀ VU ?

Vous croyez connaître Rennes sur le bout des doigts ? Détrompez-vous ! Une quinzaine d'habitant·es en ont fait l'expérience lors de la visite "Rennes Insolite", organisée en partenariat avec l'Office de Tourisme dans le cadre de "Cet été à Rennes". Cette visite culturelle a laissé chacun·e émerveillé·e, avec des découvertes fascinantes qui ont enrichi leur connaissance de la ville. Une belle façon de redécouvrir Rennes, sous un nouvel angle !



À la découverte des secrets de Rennes

3

MISSION H

ÊTRE HUMAIN, VIVRE ENSEMBLE

Le Jeu de Paume, équipement de proximité du quartier centre de Rennes et (presque) voisin, a accueilli l'exposition "Mission H : être humain, vivre ensemble", conçue par Les Petits Débrouillards en partenariat avec la Fondation Lilian Thuram contre le racisme. Au travers de 12 activités interactives, elle tente de répondre à une vaste question grâce à l'apport des sciences et de manière ludique : "En quoi sommes-nous semblables et différent-es ?" Elle interroge les notions de diversité, d'égalité, de stéréotypes, de préjugés, de racisme et d'interculturalité. Noam a accompagné ses jeunes visiter l'exposition, qui ont apprécié ce temps, notamment grâce à l'aspect interactif !

5

QUAND TECHNOLOGIE RIME AVEC POÉSIE

Lorsqu'une exposition est inscrite au programme de l'espace jeunesse, ce n'est pas toujours l'occasion d'afficher complet. Pourtant, les six jeunes qui ont choisi de tenter l'expérience n'ont pas été déçus ! PRISM est une exposition de Yann Nguema qui explore les matériaux transparents pour concevoir des systèmes d'écrans. Grâce à des matériaux comme le cristal, le verre, le plexiglas, la résine, l'eau, la glace, la fumée ou la soie, l'artiste crée des images nouvelles, poétiques et mystérieuses. Les dix œuvres présentées ont non seulement suscité l'intérêt des jeunes, mais les ont aussi véritablement captivés.

4

LANCER... DE CHARENTAISES !

Ils-elles s'en souviennent comme si c'était hier ! Le festival l'm From Rennes annonçait "Depuis l'aube de nos civilisations, l'être humain, en quête d'absolu, n'en finit pas de lancer des tas de trucs dans des stades avec des gens qui applaudissent dans les gradins. Des jeux olympiques de la Grèce du siècle d'Apollodore à l'époque moderne, tout y est passé : disques, javelots, marteaux, tongs, artichauts, fromages de chèvre... Et pourquoi pas des charentaises ? Le lancer athlétique de cet accessoire aussi seyant qu'aérodynamique se veut la discipline de demain, l'ultime épure du geste sportif." MAIS OUI, pourquoi pas ? Les jeunes ont eu l'occasion de tester le lancer de charentaises, et sans aucun doute, ont adoré cette expérience originale et hilarante !



*Championnat du monde
de lancer de charentaises !*

6

LA FLAMME ENFLAMME LES JEUNES

Les Jeux Olympiques, on y vient enfin ! L'année sportive qui vient de s'écouler en France a été riche en événements, offrant une multitude d'activités pour satisfaire tous les publics. Et comment ne pas profiter du passage de la flamme olympique pour mettre des paillettes dans les yeux des ados ? Le 1er juin, le groupe a sillonné Rennes à la découverte des différents villages olympiques : Villejean, République et Charles de Gaulle. Une belle occasion pour eux-elles de pratiquer des sports familiers, mais aussi de se lancer dans la découverte de nouvelles disciplines !



Une animation proposée lors du passage de la Flamme

7

DES FUTUR·ES PETIT·ES GÉNIES ?

Direction le Centre Alain Savary pour le groupe des grand·es de l'accueil de loisirs, à la découverte du "Mercredi des Sciences", un événement organisé par les Petits Débrouillards. Au programme : ateliers scientifiques et numériques, expériences surprenantes et un laboratoire itinérant. Une belle occasion de plonger dans l'univers fascinant de la science tout en s'amusant !

8

ÇA ROULE ?

Cet été, le Blizz, la patinoire de Rennes, a troqué la glace pour une piste de roller ! Au programme pour les enfants de l'accueil de loisirs : quelques glissades, un peu de truck, de daffy et de décroisés (bon, on exagère un peu, mais vous voyez l'idée). De la musique, de l'ambiance, de l'énergie, et aucun·e blessé·e à déplorer, les ingrédients d'une super matinée !



Gare aux chutes !

Favoriser la complémentarité ENTRE LES ACTEURS DU QUARTIER

1

UNE IDÉE DE PROJET, TOUS·TES ENSEMBLE ?

Bon, essayons de comprendre cette démarche, en commençant par un peu de vocabulaire :

CTCS : Chartes Territoriales de la Cohésion Sociale : au nombre de 12, ces chartes sont des engagements entre la Ville et les associations, avec des enjeux communs.

Pour maintenir la dynamique autour de ces CTCS, et convertir toutes ces intentions en actes, la Ville de Rennes a souhaité structurer une démarche de suivi à l'échelle des quartiers. Vous suivez ?

Donc : En ce sens, une expérimentation est menée sur 2024, sur le quartier 3, avec la mise en place d'une instance des CTCS et d'une enveloppe mutualisée. Cette dernière consiste à soutenir financièrement des projets de coopération inter-associatifs. Dans une logique de transparence, les modalités de mise en œuvre de ce dispositif impliquent une concertation et une co-construction entre la Ville et les acteurs associatifs. La Maison de quartier prend part activement à l'expérimentation, et coopère à l'élaboration d'une instance décisionnaire, plus mixte et égalitaire afin d'attribuer une aide publique aux initiatives collectives du quartier 3. En espérant ne pas vous avoir perdu·es !

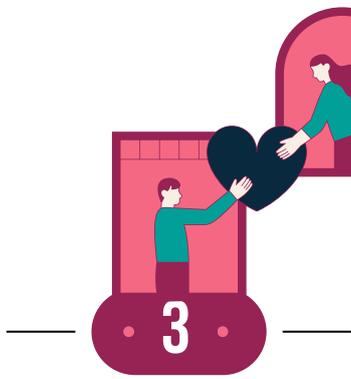


Journal de Quartier n°2

2

LA FABRIQUE DE L'ILLE

Si vous n'avez pas encore découvert La Fabrique de l'Ille, il est grand temps de combler ce vide dans votre vie ! Ce n'est pas juste un journal de quartier, c'est un concentré d'anecdotes, d'histoires locales et de petites pépites. Vous pensiez tout savoir sur votre quartier ? Détrompez-vous, La Fabrique de l'Ille vous réserve des surprises ! Dans chaque numéro, vous y trouvez des projets qui bouillonnent, des événements à ne pas manquer, des interviews de voisin·es. Mais le vrai truc en plus, c'est que ce journal est un peu comme une fête de quartier papier : tout le monde peut y participer ! Si vous avez une anecdote à raconter, une photo à partager ou même une recette de gâteau local à publier, ce journal est fait pour vous ! C'est aussi un excellent moyen de se dire "Ah tiens, je ne savais pas que ça se passait juste là, à deux pas de chez moi !" Bref, assez flatté le journal du quartier, tout cela pour vous dire que la deuxième édition a vu le jour en février, et a été, comme la première édition, concocté en collaboration avec l'association Bourg l'Évêque.



RENCONTRE ENTRE VOISIN·ES

Deux associations partagent des locaux, alors pourquoi pas mixer ses usager·ères lors d'un atelier ? Allons-y ! C'est ainsi que la crèche Croc'Mahon et la Maison de Quartier se sont unies pour une séance de Bébé Lude, visant à mutualiser leurs espaces et favoriser les rencontres entre les enfants. Résultat : les petit·es de la crèche ont pu profiter de l'atelier bricolage, de la piscine à balles et d'autres structures, tandis que ceux et celles de la Maison de Quartier ont eu accès au jardin et aux roulants. Un bon compromis, même si l'encadrement a sans doute été un peu stressant pour les professionnel·les !



LA GRANDE LESSIVE

Dans le cadre de la "Grande Lessive", l'accueil de loisirs de la Maison de Quartier et l'Habitat Regroupé Rennes St-Cyr ont créé un partenariat. Sur 2 mercredis, les équipements ont travaillé en collaboration pour produire des œuvres sur le thème "faire des bulles". A la suite de la deuxième rencontre, les locataires de l'Habitat ont partagé un déjeuner avec les enfants. Les mots d'ordre de cette coopération : partage, convivialité, intergénérationnel et inclusion ! Une exposition de 3 jours a été organisée dans le hall de la salle polyvalente de l'association Bourg-l'Évêque, afin de présenter leurs accomplissements.



VOTRE TENTE EST DISPO LA SEMAINE PROCHAINE ?

Un peu de mathématiques, le calcul est plutôt simple (ndlr : en cas de besoin, n'hésitez pas à nous rejoindre à l'accompagnement à la scolarité) : un manque d'espace de stockage + des finances limitées + des besoins + des voisin·es sympas = des prêts. Les associations du territoire peuvent compter les unes sur les autres en cas de besoin, et c'est ce qui fait la force du quartier ! Pour exemple, la Maison de Quartier met à disposition des partenaires son minibus, son vidéoprojecteur, des jeux géants... Puis elle emprunte une tente à l'association Bourg l'Evêque, des livres à la Maison Bleue, ou encore des cimaises à la MJC La Paillette. Un vrai petit trafic qui dépanne bien ! Et pour clarifier tout cela, chacune des associations a indiqué son matériel disponible aux autres associations. Bénéf' !



Exposition "La Grande Lessive" ↗

QUAND COHÉSION RIME AVEC FORUM

14 secondes d'informations, top, c'est parti ! *Le saviez-vous ? Rennes est divisée en plusieurs quartiers, et chaque association, selon son secteur, est rattachée à une Direction de Quartier. Ainsi, la Maison de Quartier est reliée à la Direction de Quartiers Ouest, au même titre que les associations du quartier Moulin du Comte, Cleunay, ou encore celui de la Courrouze !* Alors, pourquoi ne pas collaborer avec ces structures ? Dans cet esprit de travailler communément, le groupe "Ensemble" facilite les partenariats, comme en témoignait la troisième édition du "Forum d'accès aux droits et aux loisirs" à Cleunay. Cet événement proposait des stands ludiques et informatifs, notamment sur les tarifications solidaires, les accompagnements sociaux, et bien plus, afin de rencontrer les habitant-es et promouvoir les structures locales. Une belle initiative pour renforcer les liens de solidarité dans la ville !

UN PARCOURS MOTRICITÉ, À CLEUNAY !

MERCREDI 20 AOÛT, 15H : les premiers cris résonnent dans le jardin du BAM, situé dans le quartier de Cleunay. Une multitude d'associations et de structures sont présentes pour proposer des animations autour de l'enfance et de la parentalité. La deuxième édition de Par'ents Délire a vu le jour grâce à la collaboration de ces acteur-trices, à travers de nombreux moments d'échanges et de rencontres, et à la richesse des talents de chacun-e ! Magali a pu régaler les plus petit-es, en installant un parcours motricité !

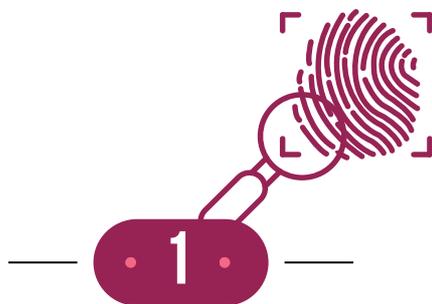
ET VOUS, VOUS FONCTIONNEZ COMMENT ?

Le partage d'expériences est sans doute la meilleure façon d'apprendre des succès comme des galères des autres ! Et quand trois comités d'organisation de braderie se retrouvent autour d'une même table, les échanges sont riches : "Chez nous, pas de foodtrucks, ce sont uniquement des stands gérés par les bénévoles !", "De notre côté, on ouvre les inscriptions le midi, ça arrange les habitant-es", "Nous, on s'occupe de la sonorisation, on accroche tout avec une nacelle, un copain est habilité pour ça." Bien que cet échange n'ait eu lieu qu'une seule fois, il est certain qu'il va se reproduire ! Face aux défis que rencontrent les organisateur-trices de ce genre d'événements – sécurité, sonorisation, budget... – échanger et apprendre des un-es des autres ne peut être que bénéfique et motivant !



Sacré parcours ! ↗

Créer des temps forts, ENTRE STRUCTURES ASSOCIATIVES



1

QUAND LA PARTIE FUZE...

VIVRE MA VILLE :
CARNET DE NAISSANCES

ÉDITION DU VENDREDI 16 FÉVRIER 2024

Maison de Quartier La Touche,
6 rue Cardinal Paul Gouyon, Rennes :

"PARTY FUZE"

Source :

<https://rennes.maville.com/pratique/etat-civil-naissances>

Après plusieurs heures de concertation et une série de réunions passionnées, les équipes d'animation de la Maison de Quartier La Touche, du Cadran et de la Maison Bleue ont le plaisir de vous annoncer la naissance de "Party Fuze" ! Ce projet, né de l'initiative de Carla, étudiante en B.U.T. Carrières Sociales et stagiaire dans l'association, vise à proposer des soirées animées spécialement pour et par les jeunes des trois structures.

Au programme : des soirées Murder Party dans les différentes structures, et bien d'autres surprises à venir... À vos pronostics pour la prochaine édition !

2

DES LIENS DURABLES, POUR UN TEMPS ÉPHÉMÈRE

On réunit les membres des structures du quartier, on ajoute quelques bénévoles, et puis, autour de la table, on se dit : "Comment pourrait-on appeler notre collectif ?" Un rapide coup d'œil à la traduction de "collectif" en breton, et hop, le nom est trouvé : "Stroll" ! (Merci Sophie ! Bon, en vrai, ça n'a pas été aussi simple que ça...). Déclarée peu de temps après, en 2022, en tant qu'association, Stroll a pour mission de donner de la visibilité aux invisibles, de favoriser l'inclusion, de promouvoir la mixité des publics et de renforcer les partenariats. L'association a relevé ces défis en organisant la 3ème édition du Village Éphémère. Un événement à la fois convivial et inclusif, qui a pris place sur la Place Simone de Beauvoir, et s'est clôturé en beauté avec la projection en plein air du film "De toutes nos forces".



"De toutes nos forces"
diffusé sur la Place Simone de Beauvoir

3

L'Arbre à Livres

SILENCE, ÇA TOURNE !

On enfle ses pantoufles, on se pose tranquillement, et on commence à chuchoter : le parcours "découverte des empreintes de la chuchoterie", organisé par l'Espace Social Cleunay, a proposé une expérience douce et immersive dédiée aux livres et à l'art pour les enfants de 0 à 6 ans. Ce parcours s'est déroulé sur trois sites : l'école Champion de Cicé, la PMI de Cleunay et la Maison de Quartier. Dans ce cadre, l'espace proposé par Magali a été soigneusement aménagé avec des coussins confortables, une ambiance zen, une musique apaisante, et bien sûr, des livres à disposition. L'élément central de cette proposition reste l'Arbre à Livres, créé par Gregaldur, en 2022.



4

VIDEZ VOS PLACARDS

Faire du tri dans ses vêtements, tout en aidant les plus défavorisé·es, bon plan n'est-ce pas ? L'association APF Handicap a mis la main à la pâte en allant frapper aux portes des écoles du quartier et de la Maison de Quartier pour organiser une collecte de vêtements ! Grâce à la générosité des familles et des habitant·es, tous les dons ont été soigneusement rassemblés et déposés au Magasin Gratuit de Rennes, pour aider celles et ceux qui en ont besoin. Mais ce n'est pas tout ! Les enfants de l'accueil de loisirs de la Maison de Quartier et celles et ceux de l'école de l'Ille ont aussi eu droit à une après-midi autour de la sensibilisation au handicap, de la découverte du bénévolat et de l'entraide, le tout dans une ambiance ludique, artistique et dynamique. Entre jeux, ateliers et discussions, les petit·es ont appris qu'un geste solidaire, ça fait chaud au cœur !

5

J'AI EU LA FÈVE !

Qu'elles soient à la pomme, à la frangipane ou briochées, la galette des rois est une tradition ancestrale que les habitant·es s'empressent toujours de célébrer ! Certes, on ne les découvre pas sous les tables, à indiquer à qui va telle ou telle part, mais l'esprit de la tradition est bien là. En partenariat avec la Commission Seniors du quartier 3, la Maison de Quartier a accueilli sa galette annuelle dans sa grande salle. Les participant·es ont aussi eu la chance d'écouter Yannick, à l'origine et fidèle membre de la Commission, interpréter quelques morceaux à la guitare.

Qui a eu la fève ?



Rencontre avec les ASSOCIATIONS DU TERRITOIRE

1

À LA DÉCOUVERTE DE...

Dans le cadre du projet Alice, l'équipe de tournage a rencontré l'association AGV35, un groupement d'intérêt public qui œuvre pour les gens du voyage dans le quartier. Un premier contact a été établi, permettant à l'équipe de rencontrer des membres de cette communauté dans l'optique de futures interviews. Lors de cette rencontre, le groupe a aussi eu l'opportunité de discuter avec un médecin qui a travaillé auprès des gens du voyage par le passé. La retranscription de cet échange a ensuite été partagée avec les gens du voyage pour recueillir leurs réactions. Parallèlement, un reportage réalisé par TV Rennes a été diffusé, permettant de donner une visibilité plus large à ces échanges et d'alimenter le dialogue autour de cette thématique.

3

ON MANGE ENSEMBLE ?

Et si les équipes des structures du territoire se rencontraient... autour d'un repas ? Les déjeuners partagés du quartier 3, c'est LE rendez-vous des professionnel·les où on peut entendre parler de chats, de trottinettes, ou encore de repas de Noël ! Ces temps sont totalement informels, au bon vouloir de chacun·e. On y apporte son propre sandwich, sa salade à partager, ses cookies faits-maison... L'association Bourg l'Évêque et la Maison de Quartier ont accueilli les partenaires lors de ces pauses déjeuner, offrant ainsi un espace pour mieux se connaître, échanger sur des questions professionnelles... et pas que !

2

MOULIN DU COMTE, ÇA COMPTE !

2,4 kilomètres séparent le Cercle Paul Bert le Noroît et la Maison de Quartier, et pourtant, ces deux associations appartiennent au même quartier. Une distance qui ne facilite pas toujours les échanges entre les deux structures, mais celles-ci ont tout de même trouvé le moyen de collaborer ensemble ! Deux premiers échanges ont eu lieu entre les jeunes des deux structures : une journée Koh Lanta pendant les vacances scolaires, une soirée repas un vendredi. Le groupe des jeunes du Cercle Paul Bert s'est également joint au mercredi dédié aux accueils de loisirs et à la jeunesse, lors de la Touch'Estivale. Une coopération nouvelle, qui tend à se développer sur les années à venir, sur les secteurs jeunesse... et pas que !



*Repas avec les jeunes
du Cercle Paul Bert Noroît !*



4

LE RENDEZ-VOUS... DES LUDOS !

La ludothèque participe aux rencontres et aux formations organisées par l'Association des Ludothèques Françaises. Ces temps d'échange offrent l'opportunité de créer du lien entre ludothécaires, de partager des expériences et des difficultés, et d'envisager des projets communs... bien que ceux-ci peinent à se concrétiser. Le groupe explore également l'idée de mettre en place un système de labellisation des ludothèques, afin de garantir leur qualité et uniformiser les pratiques.

De plus, la ludothèque participe aux rencontres des ludothèques rennaises, qui s'efforcent de développer une initiative collective : valoriser leur rôle au sein de la Ville, à l'instar des bibliothèques. Dans cette optique, elles réfléchissent à la création de supports de communication communs. Cependant, les contraintes liées aux chartes graphiques de chaque structure compliquent la tâche, limitant ainsi les options possibles.

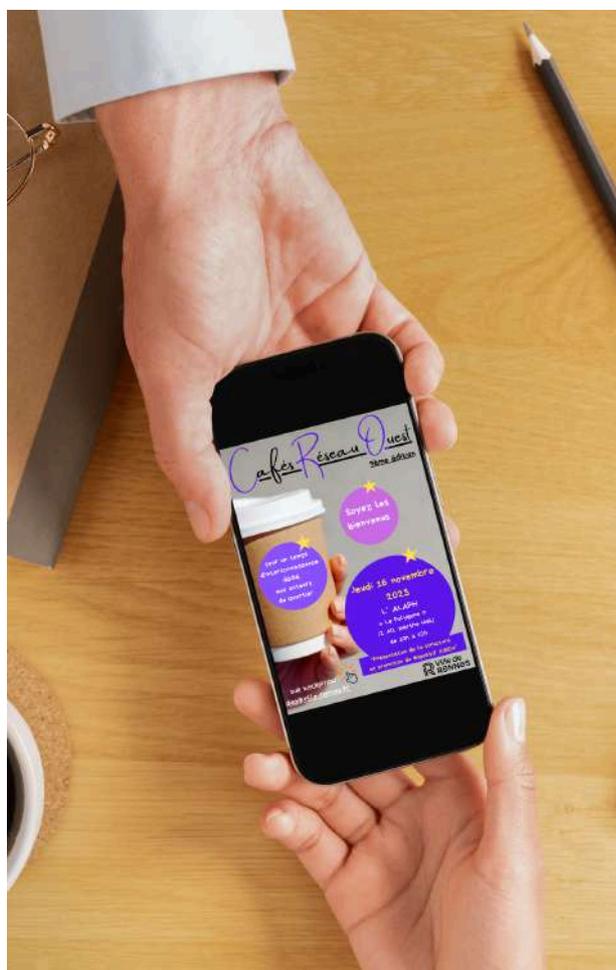
Invitation au Cro'c à l'Alaph !



5

BIENVENUE... CHEZ NOUS !

Le mardi 31 janvier 2023 a marqué la première rencontre Cro'c, initiée par la Direction de Quartiers Ouest : un moment convivial destiné à favoriser l'interconnaissance entre partenaires. L'objectif de ces rencontres est de permettre à chacun de présenter son équipe, ses locaux, ses projets, son fonctionnement, etc., le tout autour d'un café ou d'un thé. De nombreuses rencontres Cro'c ont eu lieu lors de la première saison. Pour cette deuxième saison, une partie de l'équipe s'est rendue à deux de ces rendez-vous : l'un aux Halles en commun, un espace d'urbanisme transitoire dédié à l'économie circulaire et à la culture, et l'autre à l'Alaph, un service d'accompagnement à la vie sociale. Les volontaires en Service Civique ont également été impliqués dans ces échanges, enrichissant ainsi l'expérience collective.



Animer lors D'ÉVÉNEMENTS RENNAIS

1

QUAND LE COUVENT DEVIENT LUDIQUE

En 2018, Rennes en Jeux voyait le jour aux Halles Martenot. 6 ans plus tard, c'est au Couvent des Jacobins que la Toile Ludique organise son événement, qui ne cesse de prendre de l'ampleur. 8800 festivalier·ères, plus de 50 éditeur·trices, 33 auteur·trices, plus de 200 bénévoles et plus de 40 associations et partenaires publics... dont la Maison de Quartier ! Élise et Nathalie ont participé à l'événement au centre des congrès pour proposer des jeux de société pour tous les âges !

3

LA PETITE ENFANCE EN GRAND

Connaissez-vous la Semaine Nationale de la Petite Enfance ? Non ? Laissez-nous vous expliquer ! Chaque année, cet événement invite les acteur·trices de la petite enfance à mettre en lumière les enjeux essentiels du développement et de l'éveil des enfants de 0 à 6 ans. L'objectif est de renforcer les liens entre les familles, les professionnel·les et les collectivités. Dans ce cadre, les animaux de la savane ont animé un Marmouz, "Pitou l'enfant roi" a été conté lors d'un Racontines, et la peinture a été mise à l'honneur lors d'un Lez'Art. Une semaine riche en découvertes et en échanges pour petits et grands !

Les jeux géants au Parc St-Cyr

La foule au Couvent !



2

BIENVENUE DANS LE QUARTIER !

Nouveau lieu, nouvelles propositions ! En 2024, le festival historique Les Tombées de la Nuit quitte son emplacement habituel pour s'implanter dans le Parc St-Cyr, offrant ainsi 6 jours de spectacles, d'animations et de concerts. Dans cette perspective de renouveau, l'équipe organisatrice du festival a souhaité partager la programmation avec l'équipe de la Maison de Quartier. Après plusieurs échanges, un partenariat a été conclu entre les deux structures. Ainsi, Stéphane et Noam se sont rendus au Parc St-Cyr le vendredi pour animer des jeux géants avec les festivalier·ières. Le samedi, Magali et Hervé ont repris le relais, proposant à leur tour un temps ludique et convivial.



Intervenir hors les murs

SUR DES ACTIVITÉS LUDIQUES ET SOCIALES

1

DES COUTURIER·ÈRES EN HERBE

Nathalie exerce une bonne partie de son temps de travail à l'extérieur de la Maison de Quartier. L'une de ses missions se déroule à l'Institut médico-éducatif (IME), où elle anime un atelier couture pour un groupe d'adolescent·es avec une déficience intellectuelle et/ou des troubles du comportement. Chaque participant·e apprend à identifier le matériel et à réaliser de petites créations avec l'aide d'un·e adulte. Certes, les créations ne rivalisent pas avec celles de Jean-Paul Gaultier, mais des tabliers, des serviettes de table et des bouillottes ont pris forme sous les mains de ces jeunes couturier·ères en devenir !



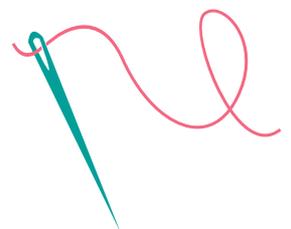
*Un sac cousu main par les enfants,
afin d'y glisser les instruments de l'infirmière*



79
DEMI-JOURNÉES
DE PRÉSENCE

277
HEURES
AU COURS
DE L'ANNÉE

*Confection de tabliers japonais
pour l'atelier cuisine*





QUAND LES TRAVAUX S'EN MÊLENT

Dans la série acronymes :

Que veut dire **CRA** :

- A - CIRCUIT DE RAILS D'ANATOLE
- B - CENTRE DE RÉTENTION ADMINISTRATIVE
- C - CONSOMMATION RESTREINTE D'ANANAS

La bonne réponse était la B, félicitations ! Nathalie intervient au CRA de Saint-Jacques-de-la-Lande depuis 2019, deux fois par semaine, pour animer des ateliers de jeux de société, dans le but de limiter le désœuvrement des retenus, dans l'attente d'un éloignement. L'animation n'est cependant pas de tout repos : la barrière de la langue, la différence de culture ludique, et un choix limité de jeux (pas de jeux de hasard pour éviter les conflits, pas de jeux dont les pièces pourraient devenir des armes ou être avalées...) compliquent les choses. Cette année a été particulièrement difficile, puisque le centre de rétention est en pleine rénovation. Résultat ? L'établissement a fermé pendant six semaines, suspendant les ateliers. À la réouverture, seule la moitié des hébergements était disponible, l'autre étant encore en travaux. Les horaires des ateliers ont dû être adaptés en conséquence : Nathalie propose désormais trois ateliers de 35 à 40 minutes, les lundis et mercredis après-midi, permettant à une dizaine de retenus de participer chaque jour. Une fois les travaux terminés, les horaires et le fonctionnement devront à nouveau être réajustés.

3

UNE ANNÉE DIFFICILE CHEZ LES VOISINS

Pour celles et ceux qui n'y ont jamais mis les pieds, L'Antre-2 est un GEM (Groupe d'Entraide Mutuelle). Cette association, destinée aux jeunes adultes âgés de 18 à 30 ans en situation de fragilité psychique, n'ayant pas nécessairement une reconnaissance de handicap. Son objectif principal est de lutter contre l'isolement des personnes et de favoriser leur insertion sociale. Elle offre à ses membres un espace pour tisser des liens, gagner en confiance en soi et développer leur autonomie sociale. Elise intervient au café de l'Antre-2 un jeudi soir par mois depuis plusieurs années, pour proposer des jeux de société aux usager·ères. L'association a traversé une année particulièrement difficile, marquée par le départ de certaines salariées, des arrêts maladies, et surtout le suicide de Mathieu, un adhérent historique et un repère précieux pour le groupe. Face à cette situation, Elise s'est investie pour soutenir les adhérent·es dans leur organisation et pallier l'absence de soutien. Heureusement, la suite de l'année a été plus sereine, avec l'arrivée d'un nouveau salarié et le retour du collègue en arrêt maladie.



*Partie en cours
à l'Antre-2 Café*

Accueillir DES ASSOCIATIONS

1

UN PETIT MASSAGE ?

Magali anime une variété d'ateliers tout au long de la semaine pour les plus petit-es, mais plusieurs associations et intervenantes viennent compléter ces animations, de manière ponctuelle ou régulière. Parmi elles, l'association Parents & Féministes a organisé chaque mois des groupes de parole entre mères ; Katell Masson, infirmière et monitrice de portage, a proposé des ateliers de danse prénatale, de danse avec bébé, ainsi que des séances de massage pour bébé ; et Florence Juhel, auxiliaire de puériculture, a quant à elle animé des ateliers de yoga parent-enfant. Une belle complémentarité pour enrichir les activités proposées !



Atelier de yoga
parent - enfant !

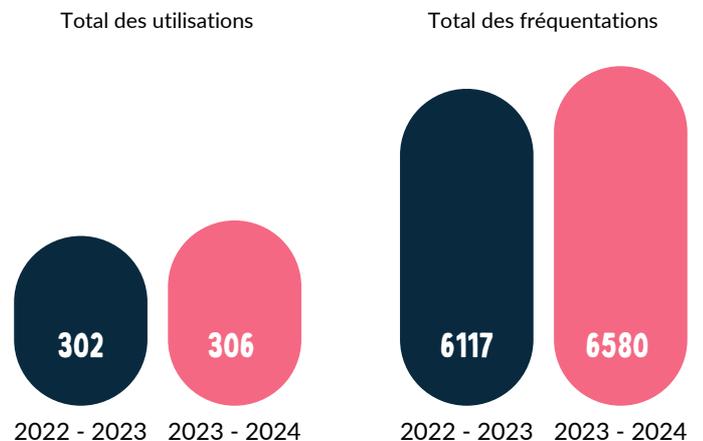
2

VOICI LES CLÉS !

Nathalie, alias Passe-Partout pour les intimes (non, personne ne l'appelle comme ça), est chargée de la gestion des salles à La Maison de Quartier. Armée de son calendrier cartonné et de ses surligneurs fluos, elle s'occupe d'organiser toutes les locations ponctuelles, que ce soit pour des réunions, des formations, ou encore des fêtes de famille. Elle coordonne aussi les locations régulières, réservées aux associations qui organisent des activités au sein de la Maison. Ce véritable casse-tête est une source de revenus essentielle pour l'association ! Et pour vous donner une idée, voici quelques chiffres :

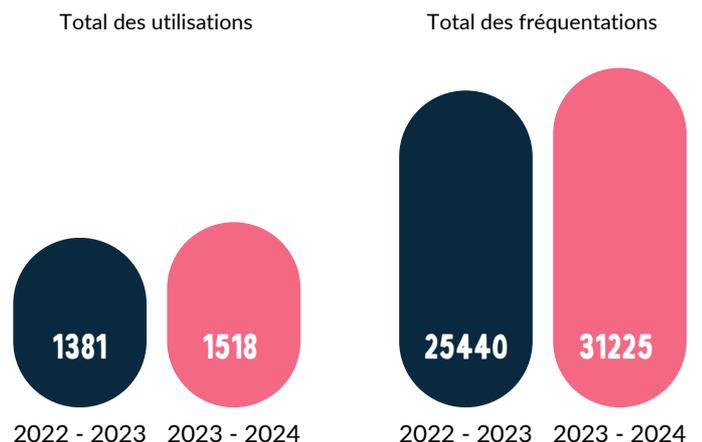
LOCATIONS OCCASIONNELLES :

Événements privés, réunions, formations...



LOCATIONS RÉGULIÈRES :

Activités des associations hébergées et partenaires



3

LET'S MOVE !

On allume l'enceinte, on détend ses muscles, on prend une grande respiration et c'est parti ! La Maison de Quartier ouvre ses portes à plusieurs associations et entreprises pour offrir aux habitant-es l'opportunité de se (re)mettre en forme et de se déhancher. Parmi elles, DKLE a effectué sa première année au sein de la Maison en proposant des cours de danse contemporaine pour enfants et adolescents. Dans un autre registre, Swingin' in the Rennes a fait danser ses adhérent-es, du Groove Walk au Lindy Hop en passant par le Charleston. Pauline Poirier, quant à elle, a réalisé des séances à la carte de sophrologie. On peut également citer Jean-Marc, enseignant de Qi Gong depuis 1994, qui a fait re(découvrir) sa discipline à travers diverses séances et stages.

5

AVEC LE CŒUR

La Maison de Quartier met à disposition ses salles pour permettre à certaines associations de mener à bien leurs activités. Parmi celles-ci, on peut citer le Secours Populaire, qui, depuis 2019, utilise la salle polyvalente deux fois par mois pour organiser sa distribution alimentaire. Il y a aussi le Collectif du 6, notamment les "Co'pains de la rue", qui vient en aide aux personnes sans-abri et se réunit une fois par mois à la Maison de Quartier pour partager un moment de convivialité. Enfin, l'association Marmaille, qui propose des activités ludiques pour des enfants autistes, occupe l'espace petite enfance deux samedis après-midi par mois.

4

UNE PETITE PARTIE ?

Les cartes s'abattent, les dés roulent, les manettes vibrent. Magic Rennes a initié ses adhérents au jeu de cartes Magic : The Gathering, tandis qu'Atemporels a organisé des parties de jeux de société et de jeux de figurines. De son côté, l'association GRAL (Gang Rennais des Auteurs Ludiques) a rassemblé des jeuvalier·ères, auteur·trices, créateur·trices et illustrateur·trices passionné-es... Tout aussi ludique mais dans un autre registre, des jeunes du Centre Hospitalier Guillaume Rénier sont venus deux jeudis par mois pour profiter des jeux vidéo.



Les Magic Rennes en action !

Intensifier les actions POUR LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE

1

UN ATELIER QUI DÉBORDE MALGRÉ TOUT

Vinted, Leboncoin... Les sites préférés d'Élise ! Pour créer ses espaces à thème, le stock de jeux et jouets disponible n'est parfois pas suffisant. Elle se saisit alors de sa souris et part à la recherche de tout ce qui pourrait agrémenter ses espaces. La ludothèque est tout aussi éco-responsable par la mise en location des jeux et jouets : les familles peuvent repartir avec des jeux pour une durée de 3 semaines, favorisant ainsi la réutilisation des jeux et réduisant la nécessité d'acheter du neuf au sein des foyers. L'espace numérique ajoute également sa petite touche en imprimant en 3D des pièces manquantes pour certains jeux !

Chaque année, Élise mobilise ses collègues pour effectuer l'inventaire de toute sa ludothèque. Ce moment est l'occasion de mettre au pilon ou de réhabiliter de nombreux jeux et jouets obsolètes, cassés ou non adaptés. Mais cet atelier est souvent saturé, et le travail pour réparer et compléter ces jeux est immense.



2

CHALLENGE ACCEPTED !

En 2022, dans le cadre de la mise à jour de la Charte des Engagements Réciproques, la Ville de Rennes et les associations rennaises ont pris un engagement fort : renforcer les pratiques éco-responsables et promouvoir une société plus égalitaire. Concrètement, cela s'est traduit par un accompagnement des associations pour qu'elles puissent réaliser un auto-diagnostic sur leur impact social et environnemental, appelé Responsabilité Sociale et Environnementale des Associations (RSEA, pour les intimes). L'objectif ? Initier et poursuivre des transformations autour de deux enjeux clés : "respecter et promouvoir une société plus égalitaire" et "adopter des pratiques plus éco-responsables". La Maison de Quartier, fidèle à cette démarche, a décidé de mettre les bouchées doubles, que ce soit dans ses activités quotidiennes ou lors de ses événements. Pour aller au-delà des constats et passer à l'action, elle ambitionne désormais d'intégrer des formations pour enrichir et développer des pratiques encore plus responsables.



← Une pièce manquante ?
L'imprimante 3D s'en charge !

LA RÉSURRECTION DES ORDINATEURS

Offrir une seconde vie aux ordinateurs ? C'est tout à fait possible ! C'est économique, éthique et pratique ! Ces ordinateurs réparés peuvent souvent avoir une vraie utilité sociale, et c'est exactement ce que fait l'association de bénévoles "RESO" (Réemploi Éducatif et Social d'Ordinateurs), qui mène une partie de ses activités au sein des locaux de la Maison de Quartier. Le matériel ainsi remis en état est destiné aux familles et personnes démunies, ainsi qu'aux écoles. Cette démarche de recyclage touche aussi les ordinateurs de la Maison de Quartier. Lors de certains ateliers de fabrication numérique du jeudi soir, Florent, bénévole, s'est chargé de remettre en état les ordinateurs de l'espace numérique. Il a mis ses compétences à disposition, tout en apportant du matériel permettant de réparer et d'améliorer les appareils de la Maison de Quartier.

CHALLENGE INTERGÉNÉRATIONNEL

Mettre en pratique ces bonnes habitudes, c'est aussi une belle occasion d'impliquer les publics de la Maison de Quartier ! Et il n'y a pas d'âge pour apprendre comment y participer ! Cette année, plusieurs actions ont été menées, et l'une d'entre elles, qui rassemble jeunes et moins jeunes, mérite d'être mise en avant ! Les résident·es de l'accueil de jour Kerély's (un établissement pour les personnes âgées atteintes de la maladie d'Alzheimer ou d'une maladie apparentée) ont rejoint les enfants de l'accueil de loisirs pour une journée dédiée au zéro déchet. Au programme : matinée de ramassage de déchets, repas partagé, puis un après-midi de quiz sur l'écologie et les déchets. Une manière ludique et enrichissante d'en apprendre plus, tout en s'amusant !

LES JEUX GÉANTS TIENNENT LE COUP !

Il y a quelques pages, vous avez pu lire ceci : "Cette collection - les jeux géants - est une ressource importante, qui permet de dynamiser les activités. Cependant, gérer un tel stock demande une organisation rigoureuse de la part de Nathalie, et il est crucial de veiller à leur entretien : ces jeux s'usent avec le temps, et il est essentiel de les maintenir en bon état". C'est la mission qu'occupe Jean-Pierre, bénévole, depuis quelques années. Ses compétences de bricoleur et plus particulièrement de menuisier permettent chaque année d'apporter un second (ndlr : on pourrait même dire "quinzième") souffle aux jeux en bois. 5 jeux ont ainsi pu être remis en service ! Les Maxi 4 plastiques ont eu le droit à de nouveaux supports, le Réflexe a reçu de tout nouveaux bâtons, et le Black Fakir de beaux nouveaux taquets !



↖ *L'équipe intergénérationnelle
de l'atelier 0 déchet*

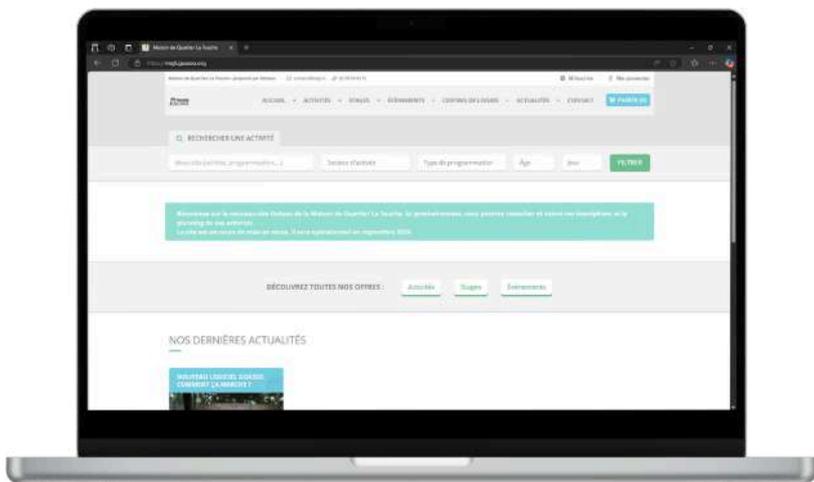
Se moderniser POUR S'AMÉLIORER



1

COMMENT ON AJOUTE UNE FAMILLE ?

“Go Asso” par ici, “Go Asso” par là... L'équipe de la Maison de Quartier ne passe plus une journée sans évoquer ce fameux "Go Asso". Et certains d'entre vous en ont peut-être déjà entendu parler ! Pour les autres, voici de quoi il s'agit : “Go Asso” est un logiciel de gestion des adhérent·es, conçu pour faciliter la vie des structures comme les MJC ou Maisons de Quartier. Il permet de gérer les inscriptions en ligne, d'optimiser la communication avec les adhérent·es et les professionnel·les, et bien plus encore. En mai et juin, une partie de l'équipe a suivi une formation pour bien maîtriser cet outil. Puis, pendant l'été, le reste de l'équipe a été formé à son tour. L'objectif : lancer officiellement l'utilisation de “Go Asso” dès septembre. Et soyons honnêtes, ce n'est pas une mince affaire !



2

J'AI BESOIN D'AIDE

Des logiciels archaïques, pourquoi pas ! Mais quand il s'agit de logiciels qui ne reçoivent plus de mises à jour et deviennent presque inutilisables, la situation se complique. C'est ce que fait face Élise avec Ludoprêt, un nouveau logiciel qu'elle peine encore à maîtriser. Heureusement, elle a pu compter sur le soutien d'Alan, le ludothécaire de la MJC Bréquigny, pour lui faire découvrir ce nouvel outil. Quelques mois plus tard, son utilisation reste encore un mystère, et la question de trouver un autre logiciel pour la ludothèque se pose déjà.

3

CARTE ARCHIVÉE

Bien que l'équipe communique assez facilement avec son public, en interne, ce n'est pas aussi simple ! Elle peine à se réunir, chacun·e exerçant ses activités à droite à gauche, et il arrive que des informations passent à la trappe. Pour remédier à cette difficulté, un outil collaboratif a été mis en place au sein de l'équipe. Il permet de centraliser les animations à venir, les dates des réunions, ou encore les absences de chacun·e, facilitant ainsi la circulation des informations.

*La page Go Asso
de la Maison de Quartier*

Bilan FINANCIER



Maison de Quartier La Touche

6 rue Cardinal Paul Gouyon
35000 RENNES

ETATS FINANCIERS

Exercice du 01/09/2023 au 31/08/2024



ACTUELLES

Société inscrite au tableau de l'Ordre des Experts Comptables de Bretagne
Rue de la Terre Adélie - Parc Edonia - Bât L - 35760 Saint Grégoire
T. 02 99 23 60 40 - E. contact@actu-elles.fr
SARL au capital de 300 000 € - RCS Rennes 400 320 727 - TVA FR 52 400 320 727

Sommaire

Exercice du 01/09/2023 au 31/08/2024

Attestation avec CAC	1
COMPTES ANNUELS	2
Bilan Actif	3
Bilan Passif	4
Compte de résultat page 1	5
Compte de résultat page 2	6
ANNEXE	7
Règles et méthodes comptables	8
Immobilisations	11
Amortissements	12
Provisions	13
Créances et dettes	14
Tableau de suivi des fonds associatifs	15
Evaluation des contributions volontaires en nature	16
Engagements financiers donnés et reçus	17
IMMOBILISATIONS	18
Immobilisations: Edition des dotations	19
DETAIL DES COMPTES	36
Détail de l' Actif	37
Détail du Passif	39
Détail du Compte de Résultat	40
ANALYSE DE GESTION	44
Soldes Intermédiaires de Gestion	45
Tableau des Emplois et Ressources	46
Tableau de Financement	47
ETATS FISCAUX	48
Déclaration 2070 /Page1	49
Déclaration 2070 /Page2	50
Déclaration 2070 /Page3	51
Déclaration 2070 /Page4	52

COMPTE RENDU DE TRAVAUX DE L'EXPERT-COMPTABLE

En notre qualité d'expert-comptable et conformément aux termes de notre lettre de mission, nous avons effectué une mission de présentation des comptes annuels de Association MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE relatifs à l'exercice clos le 31/08/2024, qui se caractérisent par les données suivantes :

➤ Total du bilan	464 419 €
➤ Chiffre d'affaires	156 979 €
➤ Résultat net comptable	7 151 €

Nous avons effectué les diligences prévues par la norme professionnelle de l'Ordre des experts-comptables applicables à la mission de présentation des comptes.

Fait à Saint Gregoire
le 09/12/2024

Signé par Jean-Paul Plessix
Le 22/01/25

ID: tx_Mr99DqvA75Ww



Jean Paul PLESSIX
Expert-Comptable

COMPTES ANNUELS

Bilan Actif

		31/08/2024			31/08/2023
		Brut	Amort. et Dépréc.	Net	Net
ACTIF IMMOBILISE	IMMOBILISATIONS INCORPORELLES				
	Frais d'établissement				
	Frais de recherche et de développement				
	Donations temporaires d'usufruit				
	Concessions brevets droits similaires	2 599	2 599		
	Fonds commercial (1)				
	Autres immobilisations incorporelles (1)				
	Immobilisations incorporelles en cours				
	Avances et acomptes				
	IMMOBILISATIONS CORPORELLES				
	Terrains				
	Constructions				
	Installations techniques, mat. et outillage indus.	83 857	72 309	11 548	13 685
	Autres immobilisations corporelles	29 538	29 401	137	850
	Immobilisations grevées de droits				
Immobilisations corporelles en cours					
Avances et acomptes					
BIENS RECUS PAR LEGS OU DONATIONS DESTINES A ETRE CEDES					
IMMOBILISATIONS FINANCIERES (2)					
Participations évaluées selon mise en équival.					
Autres participations					
Créances rattachées à des participations					
Autres titres immobilisés					
Prêts					
Autres immobilisations financières	638		638	638	
	TOTAL (I)	116 632	104 309	12 324	15 174
ACTIF CIRCULANT	STOCKS ET EN-COURS				
	Matières premières, approvisionnements	35 959	34 888	1 071	1 071
	En-cours de production de biens				
	En-cours de production de services				
	Produits intermédiaires et finis				
	Marchandises				
	Avances et Acomptes versés sur commandes	56		56	
	CREANCES (3)				
	Créances clients, usagers et comptes rattachés	22 299		22 299	18 093
	Créances reçues par legs ou donations				
Autres créances	31 242		31 242	42 208	
VALEURS MOBILIERES DE PLACEMENT	158 254		158 254	153 659	
DISPONIBILITES	232 019		232 019	200 902	
COMPTES DE REGULARISATION	Charges constatées d'avance	7 155		7 155	2 257
	TOTAL (II)	486 983	34 888	452 096	418 189
	Frais d'émission d'emprunt à étaler (III)				
Primes de remboursement des obligations (IV)					
Ecart de conversion actif (V)					
	TOTAL ACTIF (I à V)	603 616	139 196	464 419	433 363
(1) dont droit au bail					
(2) dont à moins d'un an					638
(3) dont à plus d'un an					



MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE

Présentation de vos principaux indicateurs financiers

MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE

6 rue Cardinal Paul Gouyon

Tél : 02 99 54 45 12

35000 RENNES

MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE



- Synthèse de l'activité

	2023/2024	2022/2023	Évolution	
Subventions	418 247 €	408 684 €	+9 563 €	+2,3%
Activités et locations	156 979 €	153 823 €	+3 156 €	+2,1%
Adhésions	13 008 €	9 414 €	+3 594 €	+38,2%
Reprise provision	823 €	12 124 €	-11 301 €	-93,2%
Autres produits	7 168 €	34 188 €	-27 020 €	-79%
Total des produits exploitation	596 225 €	618 233 €	-22 008 €	-3,6%
Variation de stock	823 €	7 447 €	-6 624 €	-88,9%
Charges de fonctionnement	109 649 €	112 693 €	-3 044 €	-2,7%
Impôts et taxes	20 954 €	16 288 €	+4 666 €	+28,6%
Charges de personnel	454 601 €	492 281 €	-37 680 €	-7,7%
Dotations aux amortissements	4 089 €	4 033 €	+56 €	+1,4%
Dot Ind fin de carrière	2 317 €	0 €	+2 317 €	
Autres charges	92 €	218 €	-126 €	-57,8%
Total des charges exploitation	592 525 €	632 960 €	-40 435 €	-6,4%
RESULTAT D'EXPLOITATION	3 701 €	-14 726 €	+18 427 €	
RESULTAT FINANCIER	4 040 €	3 232 €	+808 €	+25%
RESULTAT EXCEPTIONNEL	-589 €	4 196 €	-4 785 €	
RESULTAT	7 151 €	-7 298 €	+14 449 €	

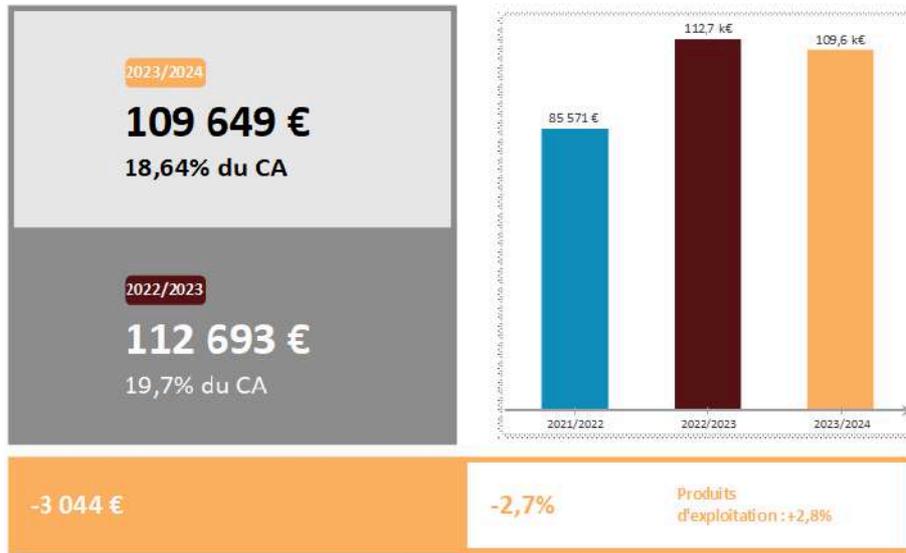
• Ressources de la Maison de Quartier

	2023/2024	2022/2023	Évolution	
Subventions	418 247 €	408 684 €	+9 563 €	+2,3%
Adhésions	13 008 €	9 414 €	+3 594 €	+38,2%
Dons	1 247 €	1 397 €	-150 €	-10,7%
Autres	19 €	88 €	-69 €	-78,4%
S/TOTAL RESSOURCES ASSOCIAT	432 521 €	419 583 €	+12 938 €	+3,1%
Activités	103 381 €	94 334 €	+9 047 €	+9,6%
Braderies	14 312 €	15 889 €	-1 577 €	-9,9%
Locations salles et matériel	39 286 €	43 599 €	-4 313 €	-9,9%
S/TOTAL PRESTATIONS VENDUES	156 979 €	153 822 €	+3 157 €	+2,1%
Aides emploi	3 997 €	32 383 €	-28 386 €	-87,7%
Transfert de charges	1 905 €	320 €	+1 585 €	+495,3%
TOTAL	595 402 €	606 108 €	-10 706 €	-1,8%

• REPARTITION DES SUBVENTIONS PAR FINANCEUR

	2023/2024	2022/2023	Évolution
VILLE DE RENNES	332 061 €	336 658 €	-1,4%
CAF	63 241 €	32 090 €	+97,1%
CONFERENCE DES FINANCEURS	0 €	12 000 €	
APRAS	500 €	500 €	0%
INOVA	1 000 €	1 060 €	-5,7%
ASP	1 000 €	1 487 €	-32,8%
CNFS	20 444 €	24 889 €	-17,9%
TOTAL	418 246 €	408 684 €	+2,3%

• Charges de fonctionnement



• Charges externes (Détail)

	2023/2024	2022/2023	Évolution	
Fournitures consommables	47 402 €	43 767 €	+3 635 €	+8,3%
Locations, Charges locatives	2 184 €	12 141 €	-9 957 €	-82%
Entretien, Réparations	27 281 €	25 727 €	+1 554 €	+6%
Primes d'assurance	3 887 €	3 603 €	+284 €	+7,9%
Intermédiaires et honoraires	21 810 €	21 110 €	+700 €	+3,3%
Informations et communications	0 €	11 €	-11 €	
Déplacements, Réception	3 202 €	2 583 €	+619 €	+24%
Frais postaux, Télécom.	1 373 €	1 504 €	-131 €	-8,7%
Frais bancaires	455 €	549 €	-94 €	-17,1%
Autres services extérieurs	2 056 €	1 697 €	+359 €	+21,2%
TOTAL	109 649 €	112 693 €	-3 044 €	-2,7%

• RESULTAT PAR ACTIVITES

	2023/2024	2022/2023	Évolution	
Activités liées au jeu	22 280 €	23 429 €	-1 149 €	-4,9%
Activité seniors	471 €	385 €	+86 €	+22,3%
Gym	5 789 €	5 438 €	+351 €	+6,5%
Musique	5 127 €	4 913 €	+214 €	+4,4%
Evenements	2 526 €	3 074 €	-548 €	-17,8%
Petite enfance	6 212 €	2 844 €	+3 368 €	+118,4%
ACM	16 328 €	13 212 €	+3 116 €	+23,6%
CLV	17 779 €	17 839 €	-60 €	-0,3%
Jeunes / Ado	-2 160 €	39 €	-2 199 €	
Multimédia	-1 308 €	-1 121 €	-187 €	-16,7%
Couture	-301 €	0 €	-301 €	
TAP	-33 €	671 €	-704 €	
TOTAL	72 710 €	70 723 €	+1 987 €	+2,8%

• Synthèse des charges de personnel

	2023/2024	2022/2023	Évolution	
Salaires bruts	348 333 €	377 906 €	-29 573 €	-7,8%
Charges sociales	102 677 €	110 488 €	-7 811 €	-7,1%
Taux de charges sociales	29,48%	29,24%	+0,2	
Autres charges du personnel	3 590 €	3 888 €	-298 €	-7,7%

Votre Trésorerie

Du résultat à votre trésorerie

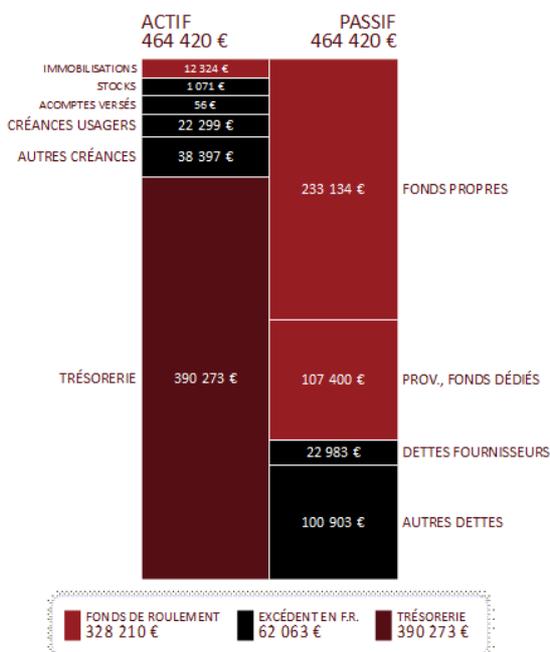
Les flux de votre trésorerie

		SOLDE DE TRÉSORERIE 2022/2023	354,6 k€
	RÉSULTAT CORRIGÉ (C.A.F.)	+12,7 k€	
ENTRÉES	-1,2 k€	INVESTISSEMENTS	
SORTIES		STOCKS	+0,8 k€
Δ FRNG = +11,5 k€		-4,2 k€	CRÉANCES USAGERS
		-0,5 k€	DETTES FOURNISSEURS
DÉCALAGES D'EXPLOITATION		AUTRES CRÉANCES	+6 k€
		AUTRES DETTES	+22,1 k€
Δ BFR = +24,2 k€			
		SOLDE DE TRÉSORERIE 2023/2024	390,3 k€

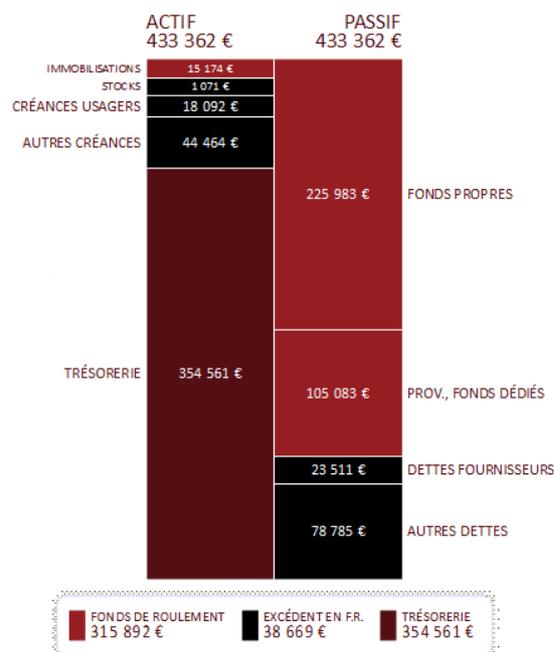
Votre Bilan

au 31/08/2024

• Bilan au 31/08/2024



• Bilan au 31/08/2023



• Comparatif avec le Prévisionnel

	2023/2024	Budget		
Subventions	418 247 €	401 453 €	+16 794 €	+4,2%
Activités et locations	156 979 €	143 600 €	+13 379 €	+9,3%
Adhésions	13 008 €	10 000 €	+3 008 €	+30,1%
Reprise provision	823 €	0 €	+823 €	
Autres produits	7 168 €	0 €	+7 168 €	
Total des produits exploitation	596 225 €	555 053 €	+41 172 €	+7,4%
Variation de stock	823 €	0 €	+823 €	
Charges de fonctionnement	109 649 €	108 001 €	+1 648 €	+1,5%
Impôts et taxes	20 954 €	10 000 €	+10 954 €	+109,5%
Charges de personnel	454 601 €	450 597 €	+4 004 €	+0,9%
Dotations aux amortissements	4 089 €	5 000 €	-911 €	-18,2%
Dot Ind fin de carrière	2 317 €	0 €	+2 317 €	
Autres charges	92 €	0 €	+92 €	
Total des charges exploitation	592 525 €	573 598 €	+18 927 €	+3,3%
RESULTAT D'EXPLOITATION	3 701 €	-18 545 €	+22 246 €	
RESULTAT FINANCIER	4 040 €	3 500 €	+540 €	+15,4%
RESULTAT EXCEPTIONNEL	-589 €	0 €	-589 €	
RESULTAT	7 151 €	-15 045 €	+22 196 €	